

Положение
о проведении квест-игры, посвященной Дню космонавтики
(160-летию со дня рождения К.Э. Циолковского, 110-летию со дня
рождения С.П. Королева и 60-летию со дня запуска первого
искусственного спутника Земли)

1. Общие положения

1.1. Квест-игра посвященная Дню космонавтики (160-летию со дня рождения К.Э. Циолковского, 110-летию со дня рождения С.П. Королева и 60-летию со дня запуска первого искусственного спутника Земли) (далее – квест) проводится в соответствии с приказом Министра физической культуры и спорта Свердловской области № 27/ос от 26 января 2017 года «О передаче полномочий по проведению мероприятий по патриотическому воспитанию молодых граждан в 2017 году государственному автономному учреждению Свердловской области «Региональный центр патриотического воспитания».

2. Цели и задачи:

2.1. Основной целью проведения квеста является развитие творческого потенциала молодых граждан, опирающегося на сохранение и развитие российских исторических традиций.

2.2. Задачами проведения квеста являются:

актуализация интереса к культурно-историческому наследию России;
формирование умения передачи и обмена историческими знаниями в межкультурном взаимодействии и диалоге;

создание условий для участия молодежи в общественно-политической и культурной жизни, в деятельности общественных объединений;

поддержка молодежных инициатив, направленных на изучение истории Отечества.

3. Участники

3.1. Квест является командным соревнованием.

3.2. Участниками квеста могут быть команды из Свердловской области.

3.3. Возрастные группы участников квеста:

1. Учащиеся общеобразовательных школ.

2. Студенты учреждений среднего профессионального образования.

3. Студенты высших учебных заведений.

4. Работающая молодежь Свердловской области в возрасте до 30 лет.

3.4. Состав команды - 5 человек. Команды 1 и 2 возрастных групп сопровождаются одним руководителем (учитель, педагог-организатор, педагог дополнительного образования), который участвует в регистрации команды.

3.5. Ответственность за жизнь и здоровье участников во время проведения квеста возлагается на лицо их сопровождающее.

4. Организаторы мероприятия:

4.1. Общее руководство проведением квеста осуществляет Министерство физической культуры и спорта Свердловской области в лице государственного автономного учреждения Свердловской области «Региональный центр патриотического воспитания» (ГАУ СО «РЦПВ»).

4.2. Непосредственное исполнение мероприятий, связанных с подготовкой и проведением квеста, возлагается на ГАУ СО «РЦПВ» и ФГБОУ ВО «Уральский государственный педагогический университет» (далее - Организаторы).

5. Время и место проведения:

5.1. Квест проводится **15 апреля 2017 года с 9.00 до 16.00 часов** на площадке ФГБОУ ВО «Уральский государственный педагогический университет» по адресу: г. Екатеринбург, пр. Космонавтов, 26.

5.2. Предварительные заявки на участие в квесте (Приложение № 2) принимаются до **16.00 часов 14 апреля 2017 года** по адресу: gsrv.inf@yandex.ru.

5.3. Подтверждение участия заявленной команды осуществляет лично капитан (руководитель) команды с **09:00 – 10:00 часов 15 апреля 2017 года** в штабе квеста.

5.4. Штаб квеста работает **15 апреля 2017 года с 8.30 до 16.30** по адресу: г. Екатеринбург, пр. Космонавтов, 26.

6. Условия и порядок проведения квеста

6.1. Квест включает в себя прохождение 10 этапов, включающих в себя по 10 практических и теоретических заданий на каждом этапе.

6.2. Каждая команда-участница квеста получает карту-схему, на которой обозначены контрольные пункты и максимальное количество баллов, которые могут быть получены при прохождении этапов. Задача команды – в отведенное на прохождение квеста время, выполнить как можно больше заданий на этапах и набрать максимальное количество баллов.

6.3. Для прохождения квеста командам отводится 5 часов. Старт для участников квеста - общий.

6.4. Условия старта и финиша, порядок прохождения этапов и начисления баллов квеста доводятся непосредственно перед началом квеста.

6.5. Названия и примерное содержание этапов изложены в приложении № 1.

6.6. Во время прохождения квеста участники публикуют в социальных сетях ("Вконтакте" и "Instagram") заметки, отзывы, фотографии и видео с хэштегами (хэштег - это слово или фраза, которым предшествует символ «#»),

используемый для обозначения той или иной тематической, идеологической направленности публикации). К каждой публикации необходимо добавлять следующие хэштеги:

#рцпв
#ургпу
#космоквест
#мыпервые
#робототехника
#живаяистория

Конкурс хэштегов стартует **15 апреля**, в **9.00** часов и заканчивается **15 апреля** в **15.00** часов. В рамках конкурса оргкомитетом определяются победители в следующих номинациях:

- **"Лучший репортер"** - тот, кто опубликует больше всего позитивных записей в социальных сетях (фотографии, видео, заметки) со всеми указанными хэштегами;
- **"Лучший журналист"** - тот, кто опубликует самую информативную, интересную и оригинальную заметку (текст) со всеми указанными хэштегами;
- **"Лучший фотограф"** - тот, кто опубликует самое креативное фото, посвященное Дню космонавтики в рамках проведения квеста со всеми указанными хэштегами.

7. Подведение итогов и награждение победителей.

7.1. Итоги квеста подводятся по общей сумме баллов, набранных командами на каждом этапе в отведенное для прохождения квеста время.

7.2. Победителем квеста считается команда, набравшая наибольшее количество баллов за отведенное время в своей возрастной категории;

7.3. При равенстве суммы мест у нескольких команд предпочтение отдается команде, наиболее полно и правильно решившей большой кроссворд (филворд).

7.4. Команды, занявшие 1 места в каждой возрастной группе награждаются кубками, медалями и дипломом I степени.

Команды, занявшие 2-3 места, награждаются кубками, медалями и дипломами соответствующих степеней.

7.5. Все участники квеста получаютменной «Сертификат участника» и сувениры, а руководители команд награждаются благодарственными письмами.

7.6. Наградную и сувенирную атрибутику, призы предоставляет ГАУ СО «РЦПВ».

8. Условия финансирования.

8.1. Финансирование подготовки и проведения квеста осуществляется за счет средств, предусмотренных графой 12 приложения № 1 к приказу

Министра физической культуры и спорта Свердловской области № 27/ос от 26 января 2017 года «О передаче полномочий по проведению мероприятий по патриотическому воспитанию молодых граждан в 2017 году государственному автономному учреждению Свердловской области «Региональный центр патриотического воспитания».

8.2. Расходы по проезду команд к месту проведения квеста несут направляющие организации и участники квеста.

**Сценарный план квест-игры, посвященной Дню космонавтики
(160-летию со дня рождения К.Э. Циолковского, 110-летию со дня
рождения С.П. Королева и 60-летию со дня запуска первого
искусственного спутника Земли)**

Дата проведения: 15 апреля 2017 г.

Место проведения: ФГБОУ ВО «Уральский государственный педагогический университет» по адресу: г. Екатеринбург, пр. Космонавтов, 26.

Концепция квеста: 2061 год. Космический корабль с командой исследователей на борту подвергается внезапной атаке космических пиратов.

Кораблю удаётся на максимальной скорости прорваться сквозь строй пиратских космических кораблей, которые открывают огонь по космическому кораблю исследователей.

Топливные баки пробиты, идет утечка топлива, но корабль сохраняет движение. Космонавтам удается устранить пробоины в топливных баках, однако они практически пусты. Исследователи вынуждены отключить двигатели космического корабля.

Как вернуться домой, на родную планету Земля? Где взять топливо?

Через некоторое время команда космического корабля замечает странное металлическое сооружение, летящее параллельным курсом. На остатках топлива запущены двигатели, корабль пристыковывается к странному сооружению, которое после изучения оказывается старым топливным танкером, оторвавшимся от астропричала в созвездии Лебедя и унесенным в открытый космос. Невероятная удача!

Экипаж космического корабля подсоединяет топливопровод к танкеру и пытается перекачать топливо в свой корабль. Внезапно в помещениях космотанкера оживает система внутренней связи. Металлический голос сообщает, что рад приветствовать гостей и предоставить нужное количество топлива. Но есть условие. Танкер ни при каких обстоятельствах не перекачает топливо врагам землян. Если космонавты действительно являются представителями земной цивилизации, то они, вне всякого сомнения, знают историю освоения человечеством космического пространства.

Космонавты должны получить коды доступа к топливу. Коды находятся в компьютерах в разных помещениях танкера.

Команда отправляется выполнять миссии. Отвечая на вопросы и выполняя задания миссий, космонавты переходят из помещения в помещение. Чем точнее и полнее команда выполняет задания, тем большее количество топлива она сможет получить, используя полученные коды.

После обследования всех помещений, команда вводит коды в главный компьютер пункта управления космотанкером, который снимает блокировку и топливо начинает поступать в баки космического корабля исследователей.

Но топлива поступит ровно столько, сколько предусмотрено кодами, полученными космонавтами. Его может просто-напросто не хватить для того, чтобы достичь Земли. Поэтому необходимо набрать определённое, заранее рассчитанное количество топлива.

Каждая «лишняя» тонна топлива тоже пригодится – двигатели космического корабля смогут работать в форсированном режиме, корабль сможет двигаться быстрее и быстрее прибудет к планете Земля.

Экипаж, набравший больше топлива, быстрее добравшийся до планеты Земля и становится победителем.

Каждая команда (экипаж) выбирает для себя название по названию своего космического корабля.

Задания каждого этапа выполняются в отдельных аудиториях (на отдельных площадках) и содержат вопросы на знание исторических фактов, а также практические задания.

На проведение квеста отводится 5 часов. Решить все задания в установленный срок сложно, поэтому команды, самостоятельно оценивая свои силы, выбирают задания, которые успеют выполнить.

Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

Волонтеры отслеживают распределения по этапам и перенаправляют команды в свободные аудитории.

План проведения квеста:

09:00 – 10:00 Регистрация команд (экипажей).

10:00 – 10:15 Построение команд (экипажей). Торжественное открытие квеста. Доведение порядка его проведения.

10:15 Выдача комплектов маршрутных документов и объявление старта квеста.

Экипажи при помощи волонтеров отправляются на этапы и выполняют задания. С этапа экипажи уходят по своему усмотрению, но отправляются к следующему этапу только с волонтерами. Повторно этапы не посещаются.

Результаты прохождения экипажем каждого этапа направляются в штаб квеста (передаются волонтерами.)

Во время активной части возможно получение дополнительных заданий, необязательных для выполнения, но приносящих дополнительные баллы.

Участники, при прохождении этапов, могут пользоваться Интернетом.

15:00 Завершение активной части квеста (к этому времени участники сдают маршрутные документы).

15:00 – 16:00 Свободное время. (Просмотр видеофильмов).

16:00 Построение экипажей. Торжественное закрытие квеста. Награждение победителей. Доведение результатов, получение участниками сертификатов.

Краткое описание этапов:

1. Миссия «КОСМИЧЕСКИЙ КРИПТОГРАФ».

Решение филворда «Советский космос»

2. Миссия «ЦИОЛКОВСКИЙ»

Биография Константина Эдуардовича Циолковского, его научные труды и изобретения. Вклад К.Э. Циолковского в освоение космического пространства.

3. Миссия «КОРОЛЁВ»

Биография Сергея Павловича Королёва. Конструкторские разработки С.П. Королева и его вклад в освоение космического пространства.

4. Миссия «ГАГАРИН»

Биографии советских космонавтов. История советских пилотируемых полетов в космос.

5. Миссия «ЛУНА».

Луна в истории человечества. Мифология. История изучения Луны. Космические аппараты, побывавшие на орбите Луны и достигшие лунной поверхности.

6. Миссия «МАРС».

Марс в истории человечества. Мифология. История изучения Марса. Космические аппараты, побывавшие на орбите Марса и достигшие его поверхности.

7. Миссия «ВЕНЕРА»

Венера в истории человечества. Мифология. История изучения Венеры. Космические аппараты, побывавшие на орбите Венеры и достигшие ее поверхности.

8. Миссия «ПЛАНЕТА ШЕЛЕЗЯКА»

Роботы и робототехника. Практические задания.

9. Миссия «ЛАЗЕРНЫЙ СНАЙПЕР».

Стрельбы в лазерном тире.

10. Миссия «ОТКРЫТЫЙ КОСМОС»

Практические задания. Преодоление препятствий.

ЗАЯВКА
на участие в квест-игре, посвященной Дню космонавтики
(160-летию со дня рождения К.Э. Циолковского, 110-летию со дня
рождения С.П. Королева и 60-летию со дня запуска первого
искусственного спутника Земли)
15 апреля 2017 года

Возрастная категория 1. Учащиеся общеобразовательных школ. 2. Студенты учреждений среднего профессионального образования. 3. Студенты высших учебных заведений. 4. Работающая молодежь Свердловской области в возрасте до 30 лет.	
Учебное заведение (организация, предприятие)	
Название команды	
Состав команды (Ф.И.О.)	
1. Командир экипажа	
2.	
3.	
4.	
5.	
Руководитель команды (для 1 и 2 возрастных групп)	

Заявки направляются до 16.00 14 апреля 2016 года
по адресу: rcpv.inf@yandex.ru.