



Положение о проведении квест-игры «Перестройка: Выйти из тени!»

1. Общие положения

1.1. Квест-игра «Перестройка: Выйти из тени!» (далее – квест) проводится в соответствии с приказом Министра физической культуры и спорта Свердловской области № 27/ос от 26 января 2017 года «О передаче полномочий по проведению мероприятий по патриотическому воспитанию молодых граждан в 2017 году государственному автономному учреждению Свердловской области «Региональный центр патриотического воспитания».

2. Цели и задачи:

2.1. Основной целью проведения квеста является формирование позитивной социальной активности среди молодёжи Свердловской области.

2.2. Задачами проведения квеста являются:

- Образовательно-просветительская – предполагает получение участниками команд в ходе игры интересной и выразительной информации о событиях и персонажах Перестройки;
- Идеологическая – направлена на формирование у молодого поколения объективного и осознанного отношения к эпохе Перестройки – эпохе трагических и важных перемен;
- Коммуникативная – направлена на формирование у команд и участников квеста общих интересов, навыков командной работы, развитие взаимопомощи и взаимоуважения в молодёжной среде.

3. Участники

3.1. Квест является командным соревнованием.

3.2. Участниками квеста могут быть команды из Свердловской области.

3.3. Возрастные группы участников квеста:

- Учащиеся общеобразовательных школ.
- Студенты учреждений среднего профессионального образования.
- Студенты высших учебных заведений.
- Работающая молодежь Свердловской области в возрасте до 30 лет.

3.4. Состав команды - 5 человек. Команды 1 и 2 возрастных групп сопровождаются одним руководителем (учитель, педагог-организатор, педагог дополнительного образования), который участвует в регистрации команды. Ответственность за жизнь и здоровье участников во время проведения квеста возлагается на лицо их сопровождающее.

3.5. Команды участников могут формироваться непосредственно на площадке проведения квеста, при регистрации.

3.6. Требования к командам участников:

- в одежде, гриме участников должны присутствовать элементы «перестроечной моды» - «варёная» джинса, «адидас – три полоски», цветные лосины, причёски «взрыв на макаронной фабрике» и т. д.;
- приветствуется наличие у участников пейджеров, кассетников и кассетных плееров, винтажных сотовых телефонов, тамагочи и т. п.;
- название команды должно соответствовать времени «перестройки» - «Ласковый май», «Чупа-чупс», «Гласность» и т. п.

4. Организаторы мероприятия:

4.1. Общее руководство проведением квеста осуществляется государственное автономное учреждения Свердловской области «Региональный центр патриотического воспитания» (ГАУ СО «РЦПВ»).

4.2. Непосредственное исполнение мероприятий, связанных с подготовкой и проведением квеста, возлагается на ГАУ СО «РЦПВ» (далее - Организатор).

5. Время и место проведения:

5.1. Квест проводится **12 июня 2017 года с 09.00 до 14.00 часов** на площадке Музея архитектуры и дизайна, по адресу: г. Екатеринбург, ул. Горького, д.4а.

5.2. Предварительные заявки на участие в квесте (Приложение № 1) принимаются до **16.00 часов 11 июня 2017 года** по адресу: rcpv.ev@mail.ru.

5.3. Подтверждение участия заявленной команды осуществляется лично капитан (руководитель) команды с **09:00 – 10:00 часов 12 июня 2017 года** в штабе квеста.

5.4. Штаб квеста работает **12 июня 2017 года с 8.30 до 14.30** по адресу: г. Екатеринбург, ул. Горького, 4а

6. Условия и порядок проведения квеста

6.1. Квест включает в себя прохождение 5 этапов, включающих в себя практические и теоретические задания на каждом этапе.

6.2. Каждая команда-участница квеста получает карту-схему, на которой обозначены контрольные пункты и максимальное количество баллов, которые могут быть получены при прохождении этапов. Задача команды – в отведенное на прохождение квеста время, выполнить как можно больше заданий на этапах и набрать максимальное количество баллов.

6.3. Для прохождения квеста командам отводится 3 часа. Старт для участников квеста - общий.

6.4. Условия старта и финиша, порядок прохождения этапов и начисления баллов квеста доводятся непосредственно перед началом квеста.

6.5. Во время прохождения квеста участники публикуют в социальных сетях ("Вконтакте" и "Instagram") заметки, отзывы, фотографии и видео с хэштегами (хэштег - это слово или фраза, которым предшествует символ «#», используемый для обозначения той или иной тематической, идеологической направленности публикации). Количество и сами хэштеги озвучиваются непосредственно перед стартом квеста.

6.6. Конкурс хэштегов стартует **12 июня**, в **10.00** часов и заканчивается **12 июня** в **13.00** часов. В рамках конкурса оргкомитетом определяются победители в следующих номинациях:

- **"Лучший репортер"** - тот, кто опубликует больше всего позитивных записей в социальных сетях (фотографии, видео, заметки) со всеми указанными хэштегами;
- **"Лучший журналист"** - тот, кто опубликует самую информативную, интересную и оригинальную заметку (текст) со всеми указанными хэштегами;
- **"Лучший фотограф"** - тот, кто опубликует самое креативное фото, посвященное «перестройки» в рамках проведения квеста со всеми указанными хэштегами.

7. Подведение итогов и награждение победителей.

7.1. Итоги квеста подводятся по общей сумме баллов, набранных командами на каждом этапе в отведенное для прохождения квеста время.

7.2. Победителем квеста считается команда, набравшая наибольшее количество баллов за отведенное время в своей возрастной категории;

7.3. Команды, занявшие 1, 2, 3 места в каждой возрастной группе награждаются медалями, дипломом I степени, ценными подарками.

7.4. Все участники квеста получают именной «Ваучер участника» и сувениры.

7.5. Наградную и сувенирную атрибутику, призы предоставляет ГАУ СО «РЦПВ».

Приложение №1

ЗАЯВКА
на участие в квест-игре «Перестройка: Выйти из тени!»

Возрастная категория	
1. Учащиеся общеобразовательных школ. 2. Студенты учреждений среднего профессионального образования. 3. Студенты высших учебных заведений. 4. Работающая молодежь Свердловской области в возрасте до 30 лет.	
Учебное заведение (организация, предприятие)	
Название команды	
Состав команды (Ф.И.О.)	
1. Командир экипажа	
2.	
3.	
4.	
5.	
Руководитель команды (для 1 и 2 возрастных групп)	

Заявки направляются до 16.00 11 июня 2017 года
по адресу: rcpv.ev@mail.ru.

Квест «Перестройка: Выйти из тени!»

Концепция

Группа учёных, которые называют себя «Партизаны ментального серфинга», тайно собирают в одном из помещений «Ельцин-Центра» устройство, действующее на новых физических принципах. Этот прибор называется «Е-излучатель». Первоначальные цели у создателей «Е-излучателя» были благими – с помощью своего устройства учёные хотели усилить впечатление от музейной экспозиции, в которой рассказывается о жизни нашей страны и нашей уральской столицы в непростые годы «Перестройки». Излучение «Е-излучателя» должно было вызывать у посетителей кратковременный эффект дежа вю во время рассматривания экспонатов. Однако «Партизаны ментального серфинга» неправильно рассчитала мощность прибора.

Сегодня утром «Е-излучатель» начал действовать. Первыми пострадали сами учёные из группировки «Партизаны ментального серфинга», они находятся в глубоком обмороке в своей тайной лаборатории и не могут отключить аппарат. Мощное «Е-излучение» накрыло весь Екатеринбург и всё его население. Начался стойкий эффект дежа вю, Екатеринбург снова превратился в Свердловск. Лишь сотрудники Регионального центра патриотического воспитания Свердловской области сумели избежать гипнотического действия «Е-излучателя». Они организовали ЧШЛДВ, т. е. «Чрезвычайный штаб ликвидации дежа вю». Со всего города в ЧШЛДВ стекаются отряды добровольцев, одетые в характерную для 1980-90-х гг. одежду, с кассетными магнитофонами и пейджерами в руках. Пароль – «Сникерс!», отзыв – «Санта-Барбара!»

Каждый отряд получает от ЧШЛДВ задание и отправляется в энергетические узлы на подавление «Е-активности». Скопление таких энергетических узлов находится в Историческом сквере Екатеринбурга. Мощность каждого энергетического узла может достигать нескольких десятков мегавю. Подавив активность энергетических Е-аномалий на максимальное количество мегавю, отряд добровольцев вправе рассчитывать на награды от ЧШЛДВ.

Наши лозунг – «Настоящее должно быть настоящим!», на наших знамёнах начертано «Будущее будет!» и «Прошлое прошло!»