

**Положение
о проведении Турнира «III-й СТУДЕНЧЕСКИЙ КУБОК РОССИИ – 2017»
по игре «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок»**

Москва 2017

ПРАВИТЕЛЬСТВО Свердловской области 27.09.2017г. Вх. №44428

1. Общие положения

1. Официальный турнир «III-й Студенческий кубок России - 2017» по игре «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» (далее – Турнир) - мероприятие, направленное на вовлечение российского студенчества в интеллектуальное творчество, содействие гражданско-патриотическому и духовно-нравственному воспитанию, повышению лидерской активности и конкурентоспособности талантливых молодых людей.

2. Турнир проводится Российской ассоциацией интеллектуальных клубов игры «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» - некоммерческой организацией без образования юридического лица, при поддержке Московского Центра интеллектуальных игр «Сириус».

3. Турнир проводится в соответствии с настоящим Положением и Правилами игры «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» в редакции 7.2.

4. Статус турнира – Федеральный. Турнир является официальным отборочным этапом на VII чемпионат РФ (июль 2018 г.).

2. Цели и задачи Турнира

2.1. Определение сильнейших команд Студенческой лиги Российской Федерации по игре «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок».

2.2. Объединение интеллектуальной молодёжи в рамках Студенческой лиги Российской Федерации для организации целенаправленной работы по развитию игры «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок».

2.3. Воспитание у молодёжи интереса к интеллектуальному творчеству, развитие навыков индивидуальной и коллективной умственной работы.

2.4. Популяризация интеллектуальных игр как средства активного досуга молодёжи, создание условий для творческой самореализации и самосовершенствования.

2.5. Формирование общественного мнения в качестве положительного образа молодого человека, увлекающегося интеллектуальным творчеством, повышение его социального престижа.

2.6. Выявление талантливых молодых людей, их популяризация.

2.7. Подготовка команд для телевизионных форматов игры.

2.8. Совершенствование форм и методов организации интеллектуально-познавательных мероприятий.

3. Условия проведения Турнира

3.1. Турнир проводится в один день **22 октября 2017 года с 10.00 до 19.00.** Регистрация команд с 09.00 до 09.30. **по адресу: г. Москва, Измайловский вал, дом 2**

Схема маршрута от метро до места проведения игр опубликована во встрече группы https://vk.com/iii_studkubokrf_vstrelok

3.2. Порядок формирования делегации и подачи заявки:

3.2.1. Высшие и средне-специальные учебные заведения России, региональные, муниципальные органы управления образования, органы молодёжной политики, руководители региональных отделений, площадок по игре «Интеллектуальное шоу «Ворошиловский стрелок» формируют студенческие команды и подают заявки на участие в Турнире (Приложение № 1) до 22 октября 2017 г. на электронный адрес Оргкомитета: Lenk90@yandex.ru. Контактное лицо: Ужакина Елена Вадимовна (тел. 8-915-096-88-36) или во встрече ВК https://vk.com/topic-153449920_35992448.

3.2.2. Каждый участник Турнира (игрок) оплачивает организационный сбор в размере 300 рублей. Взнос не является коммерческой прибылью организаторов, и идёт на формирование наградного фонда, организацию и проведение мероприятия.

Игровой взнос можно оплатить как по наличному, так и по безналичному расчёту. Для осуществления оплаты по безналичному расчёту команде необходимо заблаговременно связаться с организаторами для заключения договора. Возможно участие по гарантийным обязательствам.

3.2.3. Проезд, питание и, по необходимости, проживание участников за счёт командирующей стороны.

3.3. Количество команд – участниц Турнира – 40.

3.4. Система Турнира доводится Федеральным игровым жюри до сведения команд в течение 10 минут после окончания регистрации.

3.5. Команда является студенческой, если в её составе все участники являются студентами (учащимися) очной формы обучения любого (государственного, коммерческого) высшего или среднего специального учебного заведения, а так же аспирантами, включая интернов, возраст которых не превышает 30 лет. Каждый участник обязан иметь при себе студенческий билет и паспорт. Оргкомитет турнира имеет право отказать в участии команде без объяснения причин.

3.6. Все команды делятся на два Дивизиона. В то время, пока один Дивизион играет этап основного турнира, другой может играть дополнительные номинации, и наоборот.

3.7. Дополнительными номинациями, в которых разыгрываются отдельные комплекты наград, являются: «Спринт», «Эстафета», «Микст», «Микс», «Кто хочет стать миллионером».

3.8. Участие в дополнительных номинациях не является обязательным, не входит в общий зачёт турнира и проводится для участников по дополнительному организационному взносу.

Ориентировочная схема проведения Турнира:

09.00 – 09.30 – Регистрация

09.30 – 10.00 – Торжественное открытие.

I отборочный этап – 10.00 – 12.00

10.00 – 11.00

- Групповой отбор Первого дивизиона (1Д), 5 команд в группе. Команды проходят во II этап, набирают рейтинг по баллам, проходят перепосев.
- Разыгрывается комплект наград в номинации «Спринт» для Второго Дивизиона (2Д).

11.00 – 12.00

- Групповой отбор 2Д, 5 команд в группе. Все команды проходят во II этап, набирают рейтинг по баллам, проходят перепосев.
- Разыгрывается комплект наград в номинации «Спринт» для 1Д.

II отборочный этап – 12.00 – 14.00

12.00 – 13.00

- Групповой отбор 1Д, 5 команд в группе. Четыре команды проходят в III этап. Команды набирают рейтинг по баллам, проходят перепосев.
- Разыгрывается комплект наград в номинации «Эстафета» для Второго Дивизиона (2Д)

13.00 – 14.00

- Групповой отбор 2Д, 5 команд в группе. Четыре команды проходят в III этап. Команды набирают рейтинг по баллам, проходят перепосев.
- Разыгрывается комплект наград в номинации «Эстафета» для 1Д

14.00 -15.00 – ОБЕД

разыгрывается комплект наград:

15.00 – 15.30 – МИКС (произвольные пары)

15.30 – 16.00 – МИКСТ (смешанная пара)

III-IV отборочный этап – 15.00 – 17.00

15.00 – 16.00

- III этап 15.00-15.30 Групповой отбор 1Д, 4 команды в группе. По результатам III этапа команды распределяются на IV этап по схеме: 1г1м+2г2м+3г3м+4г4м и так далее. Играется групповой отбор IV этапа, по результатам которого, команды, занявшие первые и вторые места в группах, выходят в плей-офф.
- Номинация «Кто хочет стать миллионером» для 2Д.

16.00 – 17.00

- III этап 15.00-15.30 Групповой отбор 2Д, 4 команды в группе. По результатам III этапа команды распределяются на IV этап по схеме: 1г1м+2г2м+3г3м+4г4м и так далее. Играется групповой отбор IV этапа, по результатам которого, команды, занявшие первые и вторые места в группах, выходят в плей-офф.

ПЛЕЙ-ОФФ

17.00 - 18.00 – финалы номинаций

18.00 – 18.30 – 1/8, 1/4, 1/2 финала + финал

1/8 финала формируется по итогам IV отборочного этапа по следующей схеме:

<i>1г1м1Д</i>	<i>4г2м1Д</i>	<i>3г1м1Д</i>	<i>2г2м1Д</i>	<i>2г1м1Д</i>	<i>3г2м1Д</i>	<i>4г1м1Д</i>	<i>1г2м1Д</i>
<i>4г2м2Д</i>	<i>1г1м2Д</i>	<i>2г2м2Д</i>	<i>3г1м2Д</i>	<i>3г2м2Д</i>	<i>2г1м2Д</i>	<i>1г2м2Д</i>	<i>4г1м2Д</i>

3.9. По итогам Турнира:

Команда, занявшая 1 место, становится победителем Турнира – обладателем Студенческого кубка Российской Федерации.

Команды, занявшие 1-4 место, получают право выступить на VI Чемпионате России.

Победители Турнира награждаются:

1 место – Кубок (1 шт.- переходящий, на шильде команда вправе записать название, город (регион) и состав команды.), золотые медали (4 шт.)

2 место – серебряные медали (4 шт.)

3 место – бронзовые медали (4 шт.)

3.10. Состав команды: 4-6 человек.

3.11. Для решения организационных вопросов на Турнире действует Федеральное Игровое жюри, для решения любых спорных вопросов - Федеральное Апелляционное жюри. Решение Игрового, Апелляционного жюри, согласно своей компетенции, окончательное.

Председатель оргкомитета,
Председатель Совета РАИК

В.А.Задорожный



Приложение №1

**ЗАЯВКА
НА УЧАСТИЕ В ТУРНИРЕ «III-й СТУДЕНЧЕСКИЙ КУБОК РОССИИ-2017»
ПО ИГРЕ «ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЕ ШОУ «ВОРОШИЛОВСКИЙ СТРЕЛОК»**

НАЗВАНИЕ КОМАНДЫ _____

РЕГИОН _____ **ГОРОД** _____

УЧЕБНОЕ ЗАВЕДЕНИЕ _____

№	Ф.И.О. игроков	№ телефона E-mail	Дата рождения	Звание «Ворошиловского стрелка» (если есть)
1	Капитан:			
2				
3				
4				

Тренер / наставник команды (если есть)

--	--	--	--	--	--

Руководитель команды _____ / _____ /