

к Приказу от 20 февраля 2018 г. № 8-02  
«О проведении квест-игры, посвященной  
75-летию Уральского Добровольческого  
танкового корпуса»



## ПОЛОЖЕНИЕ

### о проведении квест-игры, посвященной 75-летию Уральского Добровольческого танкового корпуса

#### 1. Общие положения

1.1. Квест-игра, посвященная 75-летию Уральского Добровольческого танкового корпуса (далее – Квест) проводится в соответствии с п.50 «Перечня мероприятий по патриотическому воспитанию молодых граждан, передаваемых государственному автономному учреждению Свердловской области «Региональный центр патриотического воспитания» для реализации в 2018 году», утвержденного приказом Департамента молодежной политики Свердловской области от 15.01.2018 г. № 8.

#### 2. Цели и задачи:

2.1. Основной целью проведения Квеста является развитие творческого потенциала молодых граждан, опирающегося на сохранение и развитие российских исторических традиций.

2.2. Задачами проведения Квеста являются:

развитие историко-патриотического и военно-патриотических направлений патриотического воспитания граждан на основе актуализации ценности исторических знаний, формирования умения их передачи и обмена в межкультурном взаимодействии и диалоге;

получение участниками Квеста новой информации об истории и достижениях отечественного танкостроения, о боевом пути и героях Уральского Добровольческого танкового корпуса;

формирование у участников Квеста общих интересов, навыков командной работы, развитие взаимопомощи и взаимоуважения в молодёжной среде;

поддержка молодежных инициатив, направленных на изучение истории Отечества.

#### 3. Участники

3.1. Квест является командным соревнованием. Состав команды – 5 человек, включая капитана команды (командира танкового экипажа).

### 3.2. Возрастные группы участников Квеста:

1. Учащиеся общеобразовательных школ.
  2. Студенты учреждений среднего профессионального образования.
  3. Студенты высших учебных заведений.
  4. Работающая молодежь Свердловской области в возрасте до 30 лет.
- 3.3. Каждая команда должна иметь свое название, соответствующее тематике Квеста.

3.4. Команды 1 и 2 возрастных групп (учащиеся школ, студенты учреждений среднего профессионального образования) сопровождаются одним руководителем (учитель, педагог-организатор, педагог дополнительного образования), отвечающим за поведение, жизнь и здоровье участников во время проведения Квеста. Руководитель команды участвует в регистрации команды.

### 4. Организаторы мероприятия:

4.1. Организаторами Квеста являются Департамент молодежной политики Свердловской области, государственное автономное учреждение Свердловской области «Региональный центр патриотического воспитания» (ГАУ СО «РЦПВ»), Учебный военный центр Уральского федерального университета им. Б.Н. Ельцина.

4.2. Непосредственное исполнение мероприятий, связанных с подготовкой и проведением Квеста, возлагается на ГАУ СО «РЦПВ» (далее - Организатор).

### 5. Время и место проведения:

5.1. Квест проводится **11 марта 2018 года с 10:00 до 14:00 часов по адресу: город Екатеринбург, ул. Комсомольская д. 62 Учебный военный центр УрФУ.**

5.2. Предварительные заявки на участие в Квесте (Приложение № 1) принимаются до **16:00 часов 7 марта 2018 года** по электронному адресу: [gsrv.inf@yandex.ru](mailto:gsrv.inf@yandex.ru).

5.3. Подтверждение участия заявленной команды осуществляет лично капитан (руководитель) команды с **9:00 – 10:00 часов 11 марта 2018 года** в штабе Квеста.

5.4. Штаб Квеста работает **11 марта 2017 года с 9:00 до 14.00** по адресу: г. Екатеринбург, ул. Комсомольская д. 62 Учебный военный центр УрФУ.

5.5. Одновременно квест может проводиться в муниципальных образованиях Свердловской области.

### 6. Условия и порядок проведения Квеста

6.1. Квест включает в себя прохождение 8 этапов, включающих в себя 2 теоретических и 1 практическое задание на каждом этапе.

6.2. Каждая команда-участница Квест получает карту-схему, на которой обозначены контрольные пункты и максимальное количество баллов, которые могут быть получены при прохождении этапов. Задача команды – в отведенное на прохождение Квеста время, выполнить как можно больше заданий на этапах и набрать максимальное количество баллов.

6.3. Для прохождения Квеста командам отводится 3 часа. Старт для участников Квеста - общий.

6.4. Условия старта и финиша, порядок прохождения этапов и начисления баллов Квеста доводятся непосредственно перед началом.

6.5. Концепция проведения Квеста изложена в Приложении.

## **7. Подведение итогов и награждение победителей.**

7.1. Итоги Квеста подводятся по общей сумме баллов, набранных командами на каждом этапе в отведенное для прохождения время.

7.2. Победителем Квеста считается команда, набравшая наибольшее количество баллов за отведенное время в своей возрастной категории.

7.3. Команды, занявшие 1,2 и 3 места, в каждой возрастной группе, награждаются кубками, медалями и дипломами.

7.4. Все участники Квеста получают «Сертификат участника» и сувениры, а руководители команд награждаются благодарственными письмами.

6.5. Наградную и сувенирную атрибутику, призы предоставляет ГАУ СО «РЦПВ».

**ЗАЯВКА**  
**на участие в квест-игре, посвященной 75-летию Уральского**  
**Добровольческого танкового корпуса**  
**11 марта 2018 года**

<b>Возрастная категория</b> 1. Учащиеся общеобразовательных школ. 2. Студенты учреждений среднего профессионального образования. 3. Студенты высших учебных заведений. 4. Работающая молодежь Свердловской области в возрасте до 30 лет.	
<b>Учебное заведение (организация, предприятие)</b>	
<b>Название команды</b>	
<b>Состав команды</b> <b>(Ф.И.О.)</b>	
<b>1. Командир экипажа</b>	
2.	
3.	
4.	
5.	
<b>Руководитель команды</b> (для 1 и 2 возрастных групп)	

Заявки направляются по адресу: [repv.inf@yandex.ru](mailto:repv.inf@yandex.ru).

## **Концепция Квест-игры посвященной 75-летию Уральского Добровольческого танкового корпуса**

Команды («фронтовые бригады») проходят 8 этапов квеста. В ходе выполнения заданий квеста «Сборочный лист Т-34» заполняется узлами и агрегатами (соответствующие позиции - ходовая часть, башня, орудие, корпус, двигатель – всего 5 позиций наносится штемпель-печать «П Р И Ё М К А» на) и деталями ножа «Технологическая карта НР-40» (наносится штемпель-печать «П Р И Ё М К А» на соответствующие позиции - клинок, рукоять с гардой и ножны с подвесом – всего 3 позиции). Каждая позиция может быть заполнена только при исчерпывающем выполнении всех заданий этапа. Для команд, имеющих «пробелы» в Сборочных листах или в Технологических картах, может быть проведен дополнительный этап (тир/вождение/кроссворд), на котором можно «добрать» необходимые очки.

Решением представителей «Госприёмки» участники фронтовых бригад, «собравшие» танк Т-34 и «изготовившие» нож НР-40 зачисляются в танковые экипажи и получают удостоверения (сертификаты).

По итогам квеста команды, занявшие 1,2 и 3 места, в каждой возрастной группе, награждаются кубками, медалями и дипломами.

Все участники Квеста получают сувениры, а руководители команд награждаются благодарственными письмами.

### **Примерный ход игры**

Команда-участница («фронтовая бригада») должна пройти 8 этапов квеста («сборочных цехов»): 5 этапов («сборочных цехов») находятся на «Уральском Танковом заводе», 3 этапа («сборочных цеха») находятся в «Уральской мастерской по производству боевых ножей». Каждый этап («сборочный цех») включает в себя 1 теоретическое задание и 1 практическое задание.

Фронтовая бригада располагает «Сборочным листом танка Т-34» и «Технологической картой ножа НР-40». На них размещены чертежи танка Т-34 и «чёрного ножа» НР-40.

В соответствии со «Сборочным листом» команде необходимо осуществить сборку танка из 5 элементов: корпуса, ходовой части, орудия, башни и двигателя. В соответствии с «Технологической картой» осуществляется сборка ножа из 3 элементов: клинка, рукояти с гардой и ножен с подвесом.

В каждом цехе, фронтовая бригада получает и устанавливает 1 элемент танка или ножа. В случае правильного выполнения теоретического и практического задания в «Сборочный лист» и «Технологическую карту» представитель ГАУ СО «РЦПВ» («Госприёмки») ставит штамп ПРИЁМКА