

Департамент молодежной политики Свердловской области

Региональное отделение ДОСААФ России Свердловской области

Государственное автономное учреждение Свердловской области  
«Региональный центр патриотического воспитания»

Федерация профсоюзов Свердловской области

Свердловское региональное отделение Общероссийской общественной молодежной патриотической организации Российского Союза ветеранов Афганистана «НАСЛЕДИЕ»

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении областной военно-спортивной**  
**игры «Отчизна» в Свердловской области**  
**в 2018 году**

**г. Екатеринбург**  
**2018 год**

**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении областной военно-спортивной**  
**игры «Отчизна» в Свердловской области**  
**в 2018 году**

**ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

Настоящее Положение определяет порядок проведения областной военно-спортивной игры «Отчизна» в Свердловской области в 2018 году.

Военно-спортивная игра «Отчизна» в Свердловской области (далее - Игра) - это комплекс военно-спортивных и культурно-просветительских мероприятий, направленных на патриотическое воспитание, развитие физической культуры и спорта, совершенствование знаний в области обеспечения безопасности жизнедеятельности, подготовку молодежи Свердловской области к военной службе.

**Цели проведения Игры:**

совершенствование системы патриотического воспитания в Свердловской области, обеспечивающей у молодых граждан формирование прочных основ патриотического сознания;

воспитание патриотизма и гражданской ответственности, физическое и духовно-нравственное воспитание молодежи;

пропаганда физической культуры, спорта и здорового образа жизни.

**Задачи проведения Игр:**

формирование у молодежи высоких этических принципов, мировоззрения на базе ценностей гражданственности и патриотизма, навыков межнационального и межконфессионального общения;

развитие инициативы и лидерских качеств, самостоятельности мышления, способности к анализу событий истории российского государства;

формирование потребности в здоровом образе жизни, активной гражданской позиции и готовности к защите интересов Отечества;

организация различных форм физкультурно-спортивной работы, подготовка к сдаче норм Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне»;

психологическая подготовка к преодолению трудностей, выработка навыков и способности действовать в экстремальных ситуациях;

проверка уровня знаний, умений и навыков по основам безопасности жизнедеятельности человека, основам военной службы (начальной военной подготовке), общей физической подготовке;

углубленное изучение молодежью истории Отечества, истории и традиций Вооруженных Сил Российской Федерации;

повышение у подрастающего поколения престижа государственной службы, подготовка молодежи к военной службе;

обмен опытом работы по военно-патриотическому воспитанию молодежи;

инструктивно-методическая подготовка, повышение квалификации руководителей образовательных организаций, представителей администраций муниципальных образований.

## **II. ОРГАНИЗАТОРЫ ИГРЫ**

Общее руководство организацией и проведением Игры осуществляют:

Департамент молодежной политики Свердловской области;

Государственное автономное учреждение Свердловской области «Региональный центр патриотического воспитания»;

Региональное отделение ДОСААФ России Свердловской области;

Свердловское региональное отделение Общероссийской общественной молодежной патриотической организации «Наследие» Свердловской областной организации имени Героя Советского Союза Исламова Ю.В. Общероссийской общественной организации «Российский Союз ветеранов Афганистана»;

Федерация профсоюзов Свердловской области.

Непосредственное проведение Игры возлагается на судейскую коллегию, состав которой утверждается приказом ГАУ СО «РЦПВ» по представлению организаторов игры.

## **III. УЧАСТНИКИ ИГРЫ**

В Игре принимают участие команды студентов образовательных организаций высшего образования и работающей молодежи предприятий (организаций), расположенных на территории Свердловской области (далее - команды).

Возраст участников игры от 18 до 35 лет.

Состав команды: 10 человек, из них не менее 2 девушек.

Команду представляет капитан (командир отделения), который входит в состав команды.

Для участия в Играх допускаются юноши и девушки, имеющие медицинский допуск для участия в соревнованиях.

Требования к внешнему виду команды – единый стиль одежды и (или) наличие отличительных знаков команды.

## **IV. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ**

Игра проводится:

для команд студентов образовательных организаций высшего образования – 13 мая 2018 года по адресу:

г. Екатеринбург, улица Мира, 29 (Манеж УрФУ)

для команд работающей молодежи предприятий (организаций), расположенных на территории Свердловской области – 19 мая 2018 года по адресу:

г. Екатеринбург, улица Мира, 29 (Манеж УрФУ).

Прибытие команд к месту проведения Игры осуществляется самостоятельно.

## **V. РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ИГРЫ**

Соревнования и конкурсы Игры проводятся по 11 дисциплинам в соответствии с «Методическими рекомендациями по проведению соревнований и конкурсов военно-спортивной игры «Отчизна» Свердловской области» (Приложение 1).

## **VI. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ ИГРЫ**

При проведении Игры может быть использовано оборудование и материально-техническая база образовательных учреждений Регионального отделения ДОСААФ России Свердловской области, образовательных организаций и учреждений города Екатеринбурга.

Расходы по организации и проведению Игры, в том числе расходы по страхованию участников от несчастного случая, обеспечиваются за счет средств, предусмотренных областным бюджетом, а также привлеченных спонсорских средств.

Расходы по направлению команд на Игру (проезд к месту проведения и обратно), питание в пути, приобретение формы и отличительных знаков (атрибутики) команд осуществляется за счет средств направляющей стороны.

## **VI. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГР И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ**

Подведение итогов Игры осуществляется судейской коллегией.

Участники команд, занявшие I, II, III места в личном зачете по отдельным дисциплинам (стрельба, бег, подтягивание и др.), могут быть награждены дипломами по решению судейской коллегии.

Итоги Игры определяются отдельно для команд студентов образовательных организаций высшего образования и для команд работающей молодежи (предприятий, организаций).

Команды-победители по итогам Игры определяются по наименьшей сумме мест, занятых командой в отдельных дисциплинах.

При равной сумме мест преимущество отдается команде, имеющей наибольшее количество первых мест, а при их равенстве – вторых и т.д.

Команда, не участвующая в каких-либо конкурсах (соревнованиях), занимает последнее место в данной дисциплине.

В случае одинакового количества мест выигрывает команда, занявшая более высокое место в соревновании «Военизированная эстафета».

Команды, занявшие I, II и III места в общем зачете награждаются дипломами, медалями и кубками.

## **VIII. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ ИГР**

Игра проводится на спортивных сооружениях и иных объектах, отвечающих требованиям соответствующих нормативных правовых актов,

действующих на территории Российской Федерации и направленных на обеспечение общественного порядка и безопасности участников и зрителей. Спортивные сооружения и иные объекты, на которых проводится Игра не позднее, чем за 7 дней до ее проведения обследуются на предмет безопасности комиссией, в которую включаются представители организаторов и судейской коллегии.

Обеспечение безопасности участников игр проводится в соответствии с постановлением Правительства Свердловской области от 30.05.2003г. № 333-ПП «О мерах по обеспечению общественного порядка и безопасности при проведении на территории Свердловской области мероприятий с массовым пребыванием людей».

## **IX. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ**

Предварительная заявка об участии команды в Игре (Приложение 2) направляется соответствующим организаторам (операторам) этапов Игр. Срок подачи предварительной заявки определяется Положением. Заявки, поступившие позже установленного срока, оргкомитетом не рассматриваются.

Предварительная заявка об участии команды в Игре принимаются до 4 мая 2018 года по адресу: г. Екатеринбург, ул. Коминтерна 16, оф. 423.

Тел-факс: (343) 247-84-22, e-mail: alexstav541@rambler.ru.

Формирование окончательного списка команд, участвующих в Игре, осуществляется судейской коллегией на основании заявок, поданных в день проведения соревнований.

Капитан команды (командир отделения) представляет в соответствующий оргкомитет:

заявку установленного образца (Приложение 3), подписанную руководителем направляющей организации и заверенную печатью;

справку о проведении инструктажа по мерам безопасности (приложение 4);

справку о медицинском допуске к соревнованиям;

согласие на обработку персональных данных, согласие субъекта на обработку персональных данных участников соревнований (Приложение 7);

Команды прибывают с личным и командным снаряжением (приложение 5), медицинской аптечкой (Приложение 6).

## **X. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

В регламент проведения Игры судейской коллегией могут вноситься изменения, о которых участники извещаются не позднее, чем за 14 дней до проведения Игры. При этом в программу Игры не могут включаться дополнительные конкурсы или соревнования. Отдельные конкурсы и соревнования по решению судейской коллегии могут быть исключены из программы Игры, в зависимости от складывающейся обстановки.

В случае некорректного поведения участников соревнований по отношению к судьям или организаторам соревнований (в т.ч. использование ненормативной лексики) команда снимается с соревнований.

**Данное положение является вызовом.**

Для получения консультаций по проведению Игры обращаться по телефонам:

**ГАУ СО «РЦПВ»:**

Шайтанов Александр Васильевич, тел. (343) 247-84-22, доб.123.

## МЕТОДИЧЕСКИМИ РЕКОМЕНДАЦИЯМИ ПО ПРОВЕДЕНИЮ СОРЕВНОВАНИЙ И КОНКУРСОВ ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЫ «ОТЧИЗНА» СВЕРДЛОВСКОЙ ОБЛАСТИ

### 1. Конкурс «Статен в строю - силен в бою!» (строевой смотр)

В строевом смотре участвует команда в составе 10 чел. Форма одежды единая, с головными уборами.

Все строевые приемы, включенные в программу конкурса, выполняются в соответствии со Строевым Уставом Вооруженных Сил Российской Федерации. Каждый элемент (прием) оценивается по 5-ти балльной системе. Если прием пропущен или не выполнен ставится оценка «0».

Команды подаются только командиром отделения. Судьи в действия командира отделения не вмешиваются.

Действия командиров отделений оцениваются на каждом этапе (доклад судьям, подход и отход, правильность подачи и дублирования команд, строевая выправка, разрешение на уход с этапа).

#### Рабочее место № 1

##### Строевые приёмы без оружия в составе отделения на месте.

Выход на исходную в колонну по три, доклад командира отделения судье о готовности к выполнению строевых приемов; оценка внешнего вида; ответ на приветствие; выполнение команд: «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Разойдись»; построение в одну шеренгу; расчет на «первый» - «второй»; перестроение из одной шеренги в две и обратно; повороты на месте (по 3 поворота: налево, направо, кругом); размыкание и смыкание строя, выполнение команды: «Разойдись»; построение в колонну по три, доклад командира отделения судье об окончании выполнения строевых приемов.

#### Рабочее место № 2

##### Строевые приёмы без оружия в составе отделения в движении.

Движение строевым шагом, изменение направления движения, отдание воинского приветствия в строю, ответ на приветствие и благодарность, повороты в движении (по 3 поворота: налево, направо, кругом), движение с песней, остановка отделения по команде «СТОЙ»).

#### Рабочее место № 3

##### Одиночные строевые приёмы без оружия в движении.

Два участника отделения (по выбору судьи) поочередно выполняют команды командира отделения и показывают строевые приемы, перечисленные ниже:

1 участник: Выход из строя, подход к начальнику, движение строевым шагом, повороты в движении, возвращение в строй.

2 участник: Выход из строя, повороты на месте, движение строевым шагом, отдание воинского приветствия «Начальник слева» или «Начальник справа», возвращение в строй.

Победителем в конкурсе считается команда (отделение), набравшая наибольшее количество баллов на всех рабочих местах. При равенстве баллов – набравшая большее количество баллов на рабочем месте № 2, при одинаковом количестве баллов, набранных на рабочем месте № 2 – команда, набравшая большее количество баллов на рабочем месте № 1.

## **2. Конкурс «Если ты остался один на один с пострадавшим...»**

Участники должны ответить на вопросы и выполнить практические задания на тренажере или на статисте. Команда состоит из 10 человек.

### Первый этап: «Тестирование»

Тестирование проходит вся команда. Тест включает в себя 10 вопросов. Проверка выполнения тестового задания проводится с подсчетом количества правильных ответов. При сдаче контрольного листа с ответами фиксируется время, затраченное на выполнение задания. сдаче листа с ответами. Контрольное время – 10 мин. Результат команды определяется по количеству правильных ответов. При равенстве набранных баллов, предпочтение отдается команде, затратившей наименьшее время.

Для тестирования необходимо иметь папку-планшет, карандаш или ручку по количеству членов команды.

### Второй этап: «Оказание первой доврачебной помощи»

Во втором этапе участвует по 3 человека от команды (один из них условно «пострадавший»). Команда получает билет с практическими заданиями. Получив задание, участники приступают к оказанию первой доврачебной помощи «пострадавшему», судья включает секундомер.

Практические задания на этапе:

- рана затылка (повязка «крестообразная», вывод пострадавшего под руки шагом);
- травма предплечья (повязка «спиральная», иммобилизация косынкой, транспортировка пострадавшего на «замке» из четырех рук);
- рана головы (повязка «чепец», вывод пострадавшего под руки шагом);
- открытый перелом предплечья с артериальным кровотечением (остановить кровотечение артериальным жгутом, наложить первичную повязку, иммобилизация шинами Крамера, транспортировать пострадавшего на «замке» из четырех рук);
- ранение уха (повязка «уздечка» без фиксации нижней челюсти, вывод пострадавшего под руки шагом);
- открытый перелом голени с артериальным кровотечением (остановить кровотечение артериальным жгутом, наложить первичную повязку, иммобилизация тремя шинами Крамера, транспортировать пострадавшего на плащ-палатке);
- травма нижней челюсти (наложить повязку «уздечка» с фиксацией, вывести пострадавшего под руки шагом);
- открытый перелом нижней трети бедра с артериальным кровотечением (остановить кровотечение артериальным жгутом, наложить



первичную повязку, иммобилизация тремя шинами Крамера, транспортировать пострадавшего на плащ-палатке).

Команда знакомится с заданием, выполняет его, обеспечивая транспортировку пострадавшего к финишу. Зачет времени прохождения этапа идет по последнему члену команды, достигшему финиша.

За неправильное выполнение задания команда получает штрафные баллы (1 балл равен 30 сек), которые суммируются к времени выполнения задания.

Победителем второго тура считается команда, затратившая наименьшее время на оказание помощи. При равном времени – команда набравшая меньшее количество штрафных баллов.

Участники этапа должны иметь с собой шины и бинты марлевые (не стерильные), плащ-палатку.

#### Третий этап: «Один на один с пострадавшим»

Выполнение комплекса сердечно-легочной реанимации.

Участие в конкурсе принимают 4 человека.

Контрольное время выполнения – 20 сек. Результат команды определяется по сумме баллов, избранных каждым участником и затраченным временем при выполнении задания. В случае неудачи - штрафных баллов нет.

Победитель конкурса определяется по наименьшей сумме мест занятых командой на каждом из трех этапов соревнований. В случае равного количества баллов победителем становится команда, занявшая первое место на втором этапе.

### **3. Конкурс «России верные сыны»**

Командное соревнование. В конкурсе участвует вся команда.

Конкурс проводится методом тестирования. Для тестирования необходимо иметь папку-планшет, карандаш или ручку по количеству членов команды.

Конкурс проводится в 2 этапа.

1 этап - 10 вопросов с использованием видео- или фотопрезентации. На каждый вопрос отводится 30 секунд. Из трех вариантов ответа участникам предлагается выбрать один верный.

*Тематика вопросов:*

Государственные символы Российской Федерации, символы Свердловской области.

Выдающиеся российские полководцы, полководцы Великой Отечественной войны.

Награды Российской Империи, государственные награды СССР и Российской Федерации, их статут.

Образцы отечественной военной техники и оружия периода Великой Отечественной войны, их создатели.

Свердловчане – Герои Советского Союза, Герои Российской Федерации, полные кавалеры ордена Славы.

Знаки различия военнослужащих Российской Федерации.

Геральдические символы видов и родов войск Вооруженных Сил Российской Федерации.

На 2 этапе всем участникам раздаются распечатанные бланки, которые содержат по 20 вопросов. Из трех вариантов ответов предлагается выбрать один верный.

*Тематика вопросов:*

Основные события истории России и Свердловской области.

Основные сражения Великой Отечественной войны.

Вклад Свердловской области в Победу в Великой Отечественной войне.

Уральский добровольческий танковый корпус.

Дни воинской славы и памятные даты России.

Города-герои и города воинской славы.

Основы обороны государства, Вооруженные Силы Российской Федерации (предназначение, состав, традиции и т.п.).

Воинская обязанность и военная служба (подготовка, порядок прохождения службы по призыву и по контракту).

Общевойские Уставы Вооруженных Сил Российской Федерации (права и обязанности военнослужащих, начальники и подчинённые, сущность воинской дисциплины, и т.п.).

*Подведение итогов:* Победителем в конкурсе считается команда, набравшая наибольшее количество баллов. При равенстве баллов, затратившая меньше времени.

Проверка выполнения задания проводится с подсчетом количества правильных ответов. Контрольное время – 20 мин. Результат команды определяется по количеству правильных ответов. При равенстве набранных баллов, предпочтение отдается команде, затратившей наименьшее время.

#### **4. Конкурс на звание лучшего командира «Командир шагает впереди»**

Победители конкурса определяются по итогам оценки действий командиров отделений во всех конкурсах и соревнованиях на протяжении Игры. В ходе каждого конкурса (соревнования) командир отделения оценивается по 5-ти балльной системе. Победитель определяется по наибольшей сумме баллов.

#### **5. Соревнования по физической подготовке**

*Подтягивание из виса на высокой перекладине (юноши).*

Соревнования лично-командные. Состав команды 8 человек.

Подтягивание на высокой перекладине выполняется из исходного положения (далее ИП): вис хватом сверху, кисти рук на ширине плеч, руки, туловище и ноги выпрямлены, ноги не касаются пола, ступни вместе.

Участник сгибает руки (подтягивается) так, чтобы подбородок пересек верхнюю линию грифа перекладины, затем опускается в ИП. Положение виса фиксируется на 0,5 сек.

Разрешается незначительное сгибание и разведение ног, незначительное отклонение тела от неподвижного положения в висе.

Ошибки:

- 1) подтягивание рывками или с махами ног (туловища);
- 2) подбородок не поднялся выше грифа перекладины;
- 3) отсутствие фиксации на 0,5 сек. в ИП;
- 4) разновременное сгибание рук.

Результаты фиксируется в количестве правильных повторений упражнения.

В командном зачете победитель определяется по наибольшей сумме результатов набранных командой. При равенстве результатов у двух и более команд - место определяется по пяти лучшим результатам в личном зачете.

### ***Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу (отжимание) (девушки).***

Соревнования лично-командные. Состав команды 2 человека. Время выполнения упражнения – 1 мин.

Отжимания выполняются из ИП: упор лежа на полу, руки на ширине плеч, кисти вперед, локти разведены не более 45 градусов, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры.

Сгибая руки, необходимо коснуться грудью пола (или платформы высотой 5 см), затем, разгибая руки, вернуться в ИП и, зафиксировав его на 0,5 сек., продолжить выполнение упражнения.

Ошибки:

- 1) касание пола коленями, бедрами, тазом;
- 2) нарушение прямой линии «плечи - туловище – ноги»;
- 3) отсутствие фиксации на 0,5 сек. ИП;
- 4) разновременное разгибание рук.

Результаты фиксируется в количестве правильно выполненных повторений упражнения.

В командном зачете победитель определяется по наибольшей сумме результатов набранных командой. При равенстве результатов у двух и более команд - место определяется по пяти лучшим результатам в личном зачете.

### ***Поднимание туловища из положения лежа на спине.***

Соревнования лично-командные. Состав команды 10 человек. Время выполнения упражнения – 1 мин.

Поднимание туловища из положения лежа выполняется из ИП: лежа на спине на гимнастическом мате, руки за головой, лопатки касаются мата, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты партнером к полу.

Участник выполняет максимальное количество подниманий (за 1 мин.), касаясь локтями бедер (коленей), с последующим возвратом в ИП.

Результаты фиксируется в количестве правильно выполненных повторений упражнения.

В командном зачете победитель определяется по наибольшей сумме результатов набранных командой. При равенстве результатов у двух и более команд - место определяется по пяти лучшим результатам в личном зачете.

***Бег на 100 м (в соответствии с возрастной группой ВФСК «ГТО»).***

Соревнования лично-командные. Состав команды 10 человек.

Выполняется с высокого старта по дорожкам стадиона или на любой ровной площадке с твердым покрытием.

Соревнования проводятся в соответствии с правилами соревнований по легкой атлетике. Результат в беге фиксируется с точностью до 0,01 сек.

В командном зачете победитель определяется по наименьшей сумме времени набранных командой. При равенстве результатов у двух и более команд - место определяется по пяти лучшим результатам в личном зачете.

***Бег на 2 км.***

Соревнования лично-командные. Состав команды 10 человек.

Упражнение проводится по дорожкам стадиона или на любой ровной площадке с твердым покрытием с общего или раздельного старта.

Соревнования проводятся в соответствии с правилами соревнований по легкой атлетике. Результат в беге фиксируется с точностью до 0,01 сек.

В командном зачете победитель определяется по наименьшей сумме времени набранных командой. При равенстве результатов у двух и более команд - место определяется по пяти лучшим результатам в личном зачете.

***Метание гранаты***

Соревнования лично-командные. Состав команды 10 человек.

Для метания используется учебная граната весом 700 гр. Метание на дальность осуществляется в сектор шириной 10 метров (включая ширину линии разметки). Коридор для разбега – 3 м.

Метание выполняется с прямого разбега способом «из-за спины через плечо». Другие способы метания запрещены.

Участник выполняет три попытки. В зачет идет лучший результат.

В командном зачете победитель определяется по наибольшей сумме результатов набранных командой. При равенстве результатов у двух и более команд - место определяется по пяти лучшим результатам в личном зачете.

*Победителем в соревнованиях по физической подготовке считается команда набравшая меньшее количество баллов путем сложения мест во всех дисциплинах. В случае равного количества баллов, победителем считается команда, занявшая более высокое место в дисциплине «Бег на 2 км».*

## **6. Соревнование «Снайпер»**

**Разборка-сборка автомата Калашникова.**

Соревнования командные, проводятся в виде эстафеты.

Состав команды - 10 человек. Форма одежды – полевая (спортивная) с длинным рукавом.

Исходное положение 10 метров от стола с автоматом.

Состав команды - 10 человек. Соревнования проводятся в виде эстафеты и фиксируется общее время разборки и сборки автомата всем составом команды. Порядок построения команды в исходном положении перед выполнением упражнения: колонна по одному. **ТРЕБОВАНИЯ К ОДЕЖДЕ:** одежда только с длинным рукавом.

Порядок проведения соревнования:

Первый участник команды находится в шаге от стола (линия старта) для сборки, руки не должны касаться поверхности стола и макета АК-74. Макет автомата АК-74 расположен на столе стволом влево (со стороны участника).

По команде судьи «К разборке – сборке автомата ПРИСТУПИТЬ!», происходит фиксация времени старта выполнения командного норматива, и участник приступает к выполнению упражнения. После выполнения разборки-сборки автомата участник оставляет макет в исходном положении и в темпе возвращается в конец строя. При пересечении им линии старта, к выполнению упражнения приступает следующий участник команды.

**ПОРЯДОК РАЗБОРКИ:**

**УКЛАДКА ДЕТАЛЕЙ НА СТОЛЕ В ПОРЯДКЕ РАЗБОРКИ!  
НАПРАВЛЕНИЕ УКЛАДКИ СВОБОДНОЕ.**

**ВНИМАНИЕ!** Извлечение шомпола допускается любым **ТРАВМОБЕЗОПАСНЫМ** способом!

отомкнуть «магазин»;

опустить переводчик режима ведения огня вниз;

отвести рукоятку затворной рамы назад;

отпустить рукоятку;

нажать спусковой крючок с боевого взвода в положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола;

вынуть пенал с принадлежностью;

отделить шомпол;

отделить крышку ствольной коробки;

отделить пружину возвратного механизма;

отделить затворную раму с затвором;

отделить затвор от затворной рамы;

отделить газовую трубку со ствольной накладкой.

Сборка автомата начинается после касания стола газовой трубкой.

**ПОРЯДОК СБОРКИ:**

присоединить газовую трубку со ствольной накладкой;

присоединить затвор к затворной раме;

установить затворную раму с затвором;

установить пружину возвратного механизма;

присоединить крышку ствольной коробки;

нажать спусковой крючок с боевого взвода в положение автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола;

поставить автомат на предохранитель, подняв переводчик режима огня в верхнее положение;

примкнуть шомпол;  
вложить пенал в гнездо приклада;  
примкнуть «магазин».

По окончании сборки автомата, крайнему участнику команды, необходимо расположить его в исходном положении и вернуться в конец строя. Общекомандное время фиксируется после того, как финиширующий участник пересек линию старта при возвращении в строй.

#### СИСТЕМА ШТРАФНЫХ БАЛЛОВ

За нарушения участнику присваивается штрафной балл. Штрафной бал эквивалентен штрафному времени – 5 секунд. Штрафной бал присваивается участнику за следующие ошибки и нарушения:

- нарушена последовательность разборки-сборки;
- контрольный спуск спускового крючка произведен не под углом 45-60 градусов от поверхности стола;
- детали автомата разбросаны не в порядке разборки;
- детали автомата наложены одна на другую;
- не выполнена какая-либо операция: не отделен шомпол, не вынут пенал, не отделен затвор от затворной рамы;
- не спущен флажок фиксации газовой трубки вследствие неправильного присоединения;
- макет автомата после выполнения упражнения расположен не в исходном положении.

#### ГРУБЫЕ НАРУШЕНИЯ

При совершении грубых ошибок, участник получает штрафное время - 30 сек.

К грубым ошибкам относятся:

- не отомкнут магазин перед проверкой наличия патрона в патроннике - отведение рукоятки затворной рамы;
- примыкание магазина к автомату до произведения контрольного спуска;
- присоединение магазина к автомату, не поставленному на предохранитель;
- наличие после сборки лишних деталей;
- травма участника.

Победителем считается команда, набравшая наименьшую сумму времени сборки и разборки автомата команды. При равенстве результатов у двух и более команд - место определяется по наименьшему количеству ошибок при выполнении норматива членами команды.

#### Соревнования по снаряжению магазина к АК.

Соревнования командные, проводятся в виде эстафеты.

Состав команды - 10 человек. Форма одежды – полевая (спортивная) с длинным рукавом.

Исходное положение 10 метров от стола с автоматом.

Время фиксируется по последнему участнику с точностью до 0,01 сек.

Победителем считается команда, набравшая наименьшее время.

### Стрельба из пневматической винтовки, 10 м.

Соревнования лично-командные. Состав команды 10 человек. Стрельба ведется из пневматической винтовки. Винтовка калибра 4,5 мм. Дистанция –10 метров.

Стрельба из положения стоя, по мишени № 8 (по решению соответствующей ГСК стрельба может производиться по другой мишени). Три пробных и 5 зачетных выстрелов. Время на выполнение зачетной серии - не более 3 минут.

Оружие предоставляется организатором (при желании команда может стрелять из своего оружия, которое ОБЯЗАТЕЛЬНО должно иметь предохранитель).

Применение винтовок с оптическими и диоптрическими прицелами запрещается. Распределение пневматических винтовок и определение стрелковых позиций осуществляется по жребию. Соревнования проводятся в соответствии с правилами соревнований по пулевой стрельбе. Результаты участников определяются по сумме очков. В случае равенства результатов у двух и более участников лучшим является результат с большим количеством десятков, при их равенстве – девяток и т.д.

В командном зачете победитель определяется по наибольшей сумме очков набранных командой. При равенстве результатов у двух и более команд - место определяется по пяти лучшим результатам в личном зачете.

*Победителем в соревновании «Снайпер» считается команда набравшая наименьшее количество баллов путем сложения мест в дисциплинах. В случае равного количества баллов, выигрывает команда, занявшая более высокое место в дисциплине «стрельба из пневматической винтовки».*

### **7. Биатлон.**

Состав команды: 10 человек.

Соревнования проводятся в виде эстафеты. Эстафета передается в зоне передачи эстафеты. Эстафетной палочкой служит макет АК-74. Протяженность этапов 800 м (1 огневой рубеж, 1 мишень 5x5 см). Оружие предоставляется организатором (при желании команда может стрелять из своего оружия, которое ОБЯЗАТЕЛЬНО должно иметь предохранитель).

Прибыв на огневой рубеж, участник занимает положение для стрельбы стоя и получает две пульки. При поражении мишени участник продолжает движение по дистанции. Если мишень остаётся непораженной, участник проходит штрафной круг и только после этого продолжает движение по дистанции.

Победитель определяется по наименьшему времени, затраченному командой на прохождение дистанции.

### **8. Военизированная эстафета.**

Состав команды – 8 чел.

В программу военизированной эстафеты входит 6 этапов:

1-й этап – обычный бег на 50 м, неполная разборка и сборка автомата АК-74 (1 чел.), передача эстафеты;

2-й этап – бег на 50 м, надевание ОЗК (1 чел.), за каждую ошибку при выполнении норматива назначается штраф 5 секунд к основному времени на финише, передача эстафеты;

3-й этап – бег на 50 м, стрельба из пневматической винтовки по цели (одна попытка – стрельба по кубику). За непопадание в цель – штраф, сгибание и разгибание рук в упоре лежа 10 раз, передача эстафеты (1 чел.);

4-й этап – бег на 50 м, метание гранаты в цель. За непопадание в цель – штраф, сгибание и разгибание рук в упоре лежа 10 раз (1 чел.);

5-й этап – бег на 50 м, снаряжение магазина патронами к АК-74(1 чел.);

6-й этап – бег на 50 м, надевание противогаза, переноска, пострадавшего в противогазе – 50м. (3 чел.), ФИНИШ.

### ***Условия прохождения этапов эстафеты***

I этап – бег на 50 м, неполная разборка и сборка автомата АК-74.

1. Отделить магазин.

2. Произвести контрольный спуск (угол 45 градусов).

3. Отделить шомпол.

4. Отделить крышку ствольной коробки.

5. Отделить возвратный механизм.

6. Отделить затворную раму с затвором.

7. Отделить затвор от затворной рамы.

8. Отделить газовую трубку со ствольной накладкой и коснуться стола.

9. Присоединить газовую трубку и опустить флажок.

10. Присоединить затвор к затворной раме.

11. Присоединить затворную раму.

12. Присоединить возвратный механизм.

13. Присоединить крышку ствольной коробки.

14. Произвести контрольный спуск и поставить на предохранитель.

15. Присоединить шомпол.

16. Вставить магазин.

Передача эстафеты.

II этап – бег на 50 м, одевание общевойскового защитного комплекта (ОЗК).

1. Надеть чулки, застегнуть хлястики и завязать обе тесьмы на поясном ремне.

2. Надеть плащ в рукава.

3. Надеть противогаз, оставляя противогазовую сумку под плащом.

4. Надеть капюшон.

5. Застегнуть шпеньки плаща.

6. Надеть перчатки при этом петли на низках рукавов надеть на большие пальцы поверх перчаток.

Передача эстафеты.



За каждую ошибку при выполнении норматива назначается штраф 5 секунд к основному времени на финише.

III этап – бег на 50 м, стрельба из пневматической винтовки по цели (одна попытка) из положения стоя. За непопадание в цель - штраф (сгибание и разгибание рук в упоре лежа – 10 раз)

Передача эстафеты.

IV этап - бег на 50 м, метание гранаты в цель. Участник бросает гранату в цель. На выполнение упражнения дается 1 попытка. За непопадание в цель – штраф, сгибание и разгибание рук в упоре лежа 10 раз.

Передача эстафеты.

V этап – бег на 50 м, снаряжение магазина патронами к АК-74.

Передача эстафеты.

VI этап – бег на 50 м, одевание противогаза пострадавшему, затем переноска пострадавшего в противогазе (3 человека). Сначала все участники одевают противогазы, затем двое делают «стульчик» из переплетенных рук и на этом «стульчике» несут третьего до финиша.

***Условия подведения итогов в военизированной эстафете***

Соревнования командные.

Командные итоги подводятся по наименьшему времени, затраченному командой на прохождение всех этапов военизированной эстафеты.

## **9. Перетягивание каната**

Состав команды - 6 чел. Форма одежды с длинным рукавом.

Систему проведения соревнований определяет ГСК. Расписание встреч устанавливается жеребьевкой.

Не разрешается иметь на обуви металлический носок или металлические пластины, не допускается наличие шипов и гвоздей, выступающих из подошвы или пяток обуви. Каждому участнику разрешается удерживать канат обеими руками, захватывая его обычным образом, т.е. ладони обеих рук повернуты вверх и канат проходит между телом и плечом.

За победу команда получает одно очко, за проигрыш - ноль. Победителем считается команда, набравшая больше очков. При равенстве очков - победившая в личной встрече. При равенстве результатов трех команд - проводится повторное перетягивание каната.

## **10. Вождение автомобиля**

Конкурс состоит из двух этапов: теоретического и практического.

В теоретической части конкурса состав команды - 10 человек.

Конкурс проводится методом тестирования. Для тестирования необходимо иметь папку-планшет, карандаш или ручку по количеству членов команды.

Каждому члену команды предлагается ответить на вопросы из школьной программы курса ОБЖ по правилам дорожного движения. При этом участникам предлагается на каждый вопрос три варианта ответа, один из которых правильный. На тестирование каждой команде отводится определенное время.

За правильные ответы и выполненные задания каждому участнику команды начисляются баллы. За правильный ответ - 1 балл, за неправильный - 0 баллов.

Победителем в этапе конкурса считается команда, набравшая наибольшее количество баллов всех участников команды. При равенстве баллов, затратившая меньше времени.

*Для подготовки к конкурсу предлагаем использовать следующую литературу:*

- *Учебник: «Основы безопасности жизнедеятельности». 9 класс. «Мы и дорога». Автор-составитель О.В. Пахнutowa, Волгоград.*

- *Рабочая программа подготовки водителей велосипедистов, мопедов и скутеров составленной на основе программы подготовки водителей транспортных средств категории «А», утвержденной 29 декабря 1998 г. заместителем Министра общего и профессионального образования Российской Федерации.*

Практический этап. Соревнования по фигурному вождению автомобиля. Участвует 1 человек, на выбор команды. Соревнования по фигурному вождению автомобиля. Форма одежды спортивная (полевая).

Автомобиль стоит на «старте» (передний бампер машины находится между ограничительными стойками). Участник стоит у передней левой двери автомобиля (инструктор сидит на правом переднем сиденье). По команде судьи участник открывает дверь, садится в авто, пристегивается ремнем безопасности, заводит автомобиль, включает ближний свет, снимает авто со стояночного тормоза и начинает движение (в этот момент включается время).

Проезжает 50 метров, заезжает в «гараж» задним ходом, выезжает из «гаража», на обратном пути объезжает установленные препятствия змейкой и возвращается на линию старта (передний бампер машины находится между ограничительными стойками).

Второй судья на старте-финише фиксирует время, за которое прошел автомобиль, данный участок.

Побеждает участник, набравший наименьшую сумму времени: прохождение дистанции и штрафное время. Штраф 10 секунд за нарушение условий прохождения дистанции: не пристегнут ремень безопасности до начала движения, не включен ближний свет до начала движения, автомобиль не снят со стояночного тормоза при начале движения, машина заглохла, задета ограничительная стойка, машина не полностью заехала в гараж, участник выехал за границу дистанции, машина остановлена не на линии финиша, машина не поставлена на стояночный тормоз. При невыполнении условий соревнований участник получает снятие. Если машина заглохла 2 раза, участник получает снятие.

Победителем конкурса считается команда, набравшая наименьшую сумму мест по итогам двух этапов конкурса. При равном количестве баллов побеждает команда, показавшая лучший результат в первом туре.

### **11. Пейнтбол** (Лазертаг, на усмотрение организаторов).

Количество игроков в команде: 5 основных и 5 запасных. Соревнования командные, проводятся в соответствии с Правилами вида спорта «ПЭЙНТБОЛ» номер-код вида спорта: 0760002211Я. Время на 1 игру не более 5 мин.

Каждому участнику команды необходимо иметь головной убор, спортивную (военную) форму одежды, спортивную обувь и аптечку.

За нарушение правил игры, а также неспортивное поведение участников соревнований команда может быть дисквалифицирована и отстранена от участия в соревнованиях решением Главного судьи соревнований.

Результатом игры является начисление призовых очков каждой команде.

Призовые очки начисляются следующим образом:

- поражение игрока команды соперника – 4 очка за каждого игрока;
- непораженный игрок своей команды – 2 очка за каждого игрока;
- первое взятие флага – 20 очков;
- захват флага – 50 очков.

Максимальное количество - 100 очков.

Победителем считается команда, набравшая больше очков. При равенстве очков - победившая в личной встрече. В случае набора командами равного количества очков и в результате личной встречи преимущество имеет команда с наименьшим количеством штрафных очков.

Заявки на участие, правила и техника безопасности на соревнованиях оформляются согласно приложению № 8, 9, 10.

**ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ ЗАЯВКА**

на участие в \_\_\_\_\_ этапе военно-спортивной игры \_\_\_\_\_  
(этап Игры) (название Игры)

**команды** \_\_\_\_\_  
(название города, объединения, организации и т.п.)

\_\_\_\_\_  
(наименование учебного заведения и т.п., адрес полностью с почтовым индексом, тел/факс)

**возрастная группа** \_\_\_\_\_  
средняя, старшая группа, допризывная молодежь, специализированные (кадетские) классы и военно-патриотические клубы (ВПК), казачьи общества и объединения

№ п\п	Фамилия, имя, отчество (полностью)	Дата рождения (число, месяц, год)	Домашний адрес
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			

**Капитан команды (командир отделения)** \_\_\_\_\_  
(Ф.И.О. полностью, должность, дата рождения, домашний адрес, паспортные данные, мобильный телефон)

**Представитель командировающей организации** \_\_\_\_\_  
(Ф.И.О. полностью, должность, телефон)

**ЗАЯВКА**  
**на участие в военно-спортивной игре «Отчизна»**  
**команды « \_\_\_\_\_ »**  
(название команды)

\_\_\_\_\_ (наименование образовательной организации, предприятия (учреждения) и т.п., адрес полностью с почтовым индексом. тел/факс)

\_\_\_\_\_ (муниципальное образование, управленческий округ)

№ п/п	Фамилия, имя (полностью)	Дата рождения (число, месяц, год)	Школа Класс	Допуск врача к соревнованиям

Всего допущено к соревнованиям \_\_\_\_\_ человек \_\_\_\_\_  
(подпись врача)

Командир \_\_\_\_\_  
(фамилия, имя полностью)  
(Ф.И.О. полностью, должность, дата рождения, домашний адрес, паспортные данные)

Дата \_\_\_\_\_  
 Руководитель направляющей организации \_\_\_\_\_  
(ФИО полностью, должность)

М.П.

Угловой штамп или типовой бланк

**СПРАВКА**

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми нижеперечисленными членами команды \_\_\_\_\_

(название команды)

направленными на военно-спортивную игру «\_\_\_\_\_» (далее - Игра), проведен инструктаж по следующим темам:

1. Правила поведения во время Игры.
2. Меры безопасности во время движения в транспорте и пешком к месту соревнований.
3. Меры безопасности во время соревнований, противопожарная безопасность.

№	Фамилия, имя, отчество	Личная подпись членов команды, с которыми проведен инструктаж
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		

Инструктаж проведен

\_\_\_\_\_

(Ф.И.О. полностью, должность)

Подпись лица, проводившего инструктаж \_\_\_\_\_

(Ф.И.О. полностью)

Приказом № \_\_\_\_\_ от \_\_\_\_\_ назначены ответственными в пути и во время проведения Игры за жизнь, здоровье и безопасность вышеперечисленных членов команды.

Подпись руководителя образовательной организации (предприятия, учреждения)

\_\_\_\_\_

МП.

### **Командное снаряжение**

Санитарная сумка (укладка).

Принадлежности для выпуска боевого листка: карандаши, фломастеры, линейки, клей.

Компас 3 шт.

### **Личное снаряжение**

Комплекты формы одежды - парадная, полевая, спортивная.

Спортивная обувь, обувь для полевых и строевых занятий.

Эмблема (нарукавная или нагрудная).

Головные уборы.

Сменная обувь и одежда.

Перчатки.

Рюкзак (вещевой мешок, ранец десантника и т.п.) Туалетные и купальные принадлежности. Фляга.

Котелок, кружка, ложка.

*Список личного снаряжения может изменяться исходя из условий организации быта участников Игры, о чем командам сообщается не позднее чем за две недели до даты начала Игры.*

**Обязательный список медицинской аптечки**

№	Наименование
1	Термометр
2	Жгут кровоостанавливающий
3	Пипетка
4	Сода питьевая
5	Спирт нашатырный
6	Средства дезинфекции
7	Сердечные средства
8	Болеутоляющие средства
9	Желудочные средства
10	Перевязочные средства
11	Антисептические средства
12	Кровоостанавливающие средства
13	Жаропонижающие средства
14	Антибиотики
15	Бинт
16	Лейкопластырь
17	Глазные капли



**Согласие субъекта на обработку персональных данных  
(участник соревнований)**

Я, \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
(фамилия, имя, отчество, адрес, номер основного документа, удостоверяющего личность, сведения о рождении (число, месяц, год рождения), сведения о дате выдачи указанного документа и выдавшем его органе)

(далее – Субъект) даю своё согласие \_\_\_\_\_ (далее – Оператор) на обработку своих персональных данных:

1. Субъект (участник конкурса или руководитель конкурсной работы) даёт согласие на обработку, как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств, своих персональных данных, т.е. совершение, в том числе следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных Субъекта (руководителя конкурсной работы), передаваемых оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- номер телефона;
- должность, место работы
- адрес электронной почты.
- 

3. Перечень персональных данных Субъекта (участника конкурса), передаваемых оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- образовательное учреждение и его адрес,
- номер телефона;
- адрес электронной почты.
- 

4. Субъект даёт согласие на передачу персональных данных третьим лицам и получение персональных данных от третьих лиц: Министерство общего и профессионального образования Свердловской области, в Министерство образования и науки Российской Федерации, Федеральному оператору приоритетного национального проекта «Образование», а также других учреждений и организаций, принимающих участие в проведении всероссийских олимпиад и иных конкурсных мероприятий, для достижения вышеуказанных целей.

5. В целях информационного обеспечения Субъект (участник конкурса) согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующих персональных данных:

- фамилия, имя, отчество,
- год, месяц, дата рождения,
- образовательное учреждение и его адрес,
- номер телефона,
- адрес электронной почты.

6. Обработка персональных данных (за исключением хранения) прекращается по достижению цели обработки и прекращения обязательств по заключённым договорам и соглашениям.

6.1. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством РФ.

6.2. После завершения обработки персональные данные уничтожаются.

6.3. Субъект может отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Оператору. В этом случае Оператор прекращает обработку персональных данных, а персональные данные подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством РФ.

«\_\_» \_\_\_\_\_ 201\_\_ г.

\_\_\_\_\_  
(подпись)

\_\_\_\_\_  
(инициалы, фамилия)

**Заявка на участие в соревнованиях по пейнтболу**

№ п/п	Ф.И.О. участников команды	Год рождения	Паспорт (серия, №) дата, кем выдан	Дата заполнения	Подпись участников команды
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					
9.					
10.					

Я, \_\_\_\_\_  
 ( фамилия, имя, отчество, год рождения)

проживающий по адресу: \_\_\_\_\_

паспорт серия \_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_ выдан \_\_\_\_\_

( кем выдан , дата выдачи)

заявляю, что являясь руководителем команды « \_\_\_\_\_ »

подписываю данный документ в качестве необходимого условия участия команды в соревнованиях по пейнтболу. Мной лично доведены и разъяснены всем членам команды правила пейнтбольных игр, положения Инструкции о мерах безопасности при игре в пейнтбол, меры ответственности. Члены команды обязуются выполнять объясненные им требования безопасности.

Данное заявление на участие в пейнтбольных играх действительно в течение календарного года с момента его подписания мной.

**Руководитель команды** « \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_  
подпись (Ф.И.О.)

« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 201\_\_ г.

М.П.

**Заявление об ответственности****Я и члены команды осознаем, что:**

1. Игра в пейнтбол требует физического и умственного напряжения и может привести к значительным физическим нагрузкам;
2. В случае несоблюдения игровых правил и техники безопасности, с которыми я и моя команда полностью ознакомлены и которые мы полностью понимаем, возможны несчастные случаи с участниками игр.

**Я подтверждаю, что:**

1. Я и члены команды полностью осведомлены о существовании риска для игроков в ходе игры: возможно получение легких телесных повреждений в виде синяков в результате попаданий шаров, что является допустимым для экстремального вида спорта, которым является пейнтбол;
2. Члены команды физически и морально готовы к участию в пейнтбольных играх и возможному напряжению в ходе этих игр;
3. Члены команды знают о необходимости неотступно соблюдать все правила игры и использовать снаряжение и оборудование исключительно в соответствии с правилами и полученными инструкциями таким образом, чтобы избегать нанесения травм или иного ущерба другим участникам и организаторам игр и тренировок;
4. Члены команды знают, что во время игр они ни при каких обстоятельствах не должны умышленно целиться в тело, лицо и голову других игроков с расстояния ближе чем 3 метра;
5. Находясь на игровом поле и на прилегающей к нему указанной тренером территории, игрок всегда будет носить защитную маску и не будет снимать ее без разрешения судьи;
6. Члены команды знают о необходимости беспрекословно подчиняться всем указаниям и требованиям судей и организаторов игр;
7. Члены команды знают, ознакомлены с инструкцией по технике безопасности при проведении игр и правилами эксплуатации пейнтбольного снаряжения.

Настоящим я заявляю, что отказываюсь от каких-либо материальных, моральных или иных претензий и требований к организаторам пейнтбольных игр (турниров, соревнований, тренировок и т.д.), персоналу, а также по отношению к другим участникам игр (игрокам) и судьям, которые могут явиться причиной травмы или нанести иной физический ущерб.

**Руководитель команды** « \_\_\_\_\_ »

название команды

\_\_\_\_\_  
(Ф.И.О.)

\_\_\_\_\_  
подпись

М.П

" \_\_\_\_ " \_\_\_\_\_ 201\_\_ г.

## Инструкция о мерах безопасности при игре в пейнтбол

### Безопасность и ответственность:

- игра начинается и заканчивается по свистку ст. судьи;
- стрельба до и после окончания игры категорически запрещена;
- на игровых полях и зонах, отведенных для стрельбы, разрешено находиться только в специальных защитных масках;
- игрок обязан тщательно подогнать маску до начала игры, а в случае, если она соскочила во время игры, немедленно лечь лицом вниз и позвать судью командой "Судья, осмотри меня";
- заметив на поле или в простреливаемой зоне, за её пределами игрока или постороннего без защитной маски, следует немедленно прекратить огонь и известить судью;
- в любых других местах маска находится в руках игрока или на голове, или отдана инструктору, судье.
- вне игровой зоны маркер ставится на предохранитель и ствол закрывается предохранительной заглушкой;
- игрок обязан проявлять разумную осторожность при перемещении на игровом поле во избежание получения травм;
- за порчу снаряжения и оборудования игрок несет персональную ответственность.

### КАТЕГОРИЧЕСКИ ЗАПРЕЩАЕТСЯ:

#### - СНИМАТЬ МАСКУ НА ИГРОВОМ ПОЛЕ;

- намеренно стрелять за границы игрового поля;
- намеренно стрелять в туловище и голову игрока с расстояния ближе чем 3 метра;
- стрелять в пораженных, нейтральных, ослепленных игроков;
- использовать маркеры, скорость вылета шариков из которого выше 90 м/с;
- использовать любое другое оружие;
- **АГРЕССИВНЫЙ ФИЗИЧЕСКИЙ КОНТАКТ.**

Игрок определяется «пораженным», если:

- игрок получает любое попадание шариком, который оставляет пятно краски на его теле или снаряжении;
- игрок словом или действием объявил себя пораженным независимо от того, есть на нем пятно краски или нет;
- игрок снял защитную маску без разрешения судьи;
- игрок удален за нарушение других правил безопасности или неспортивное поведение.

Действия «пораженного» игрока:

- пораженный игрок должен поднять маркер вверх, положить свободную руку на затылочную часть головы и кратчайшим путем выйти с поля в зону пораженных игроков, где обязан поставить маркер на предохранитель, вставить в ствол предохранительную заглушку и находиться там до окончания игры;
- пораженный игрок должен выходить с поля молча, без подачи каких-либо сигналов и действий в отношении игроков, судей и зрителей.

### **ВНИМАНИЕ!**

В случае, если в ходе игры возникла нестандартная ситуация (не стреляет маркер, запотело стекло защитной маски, раскол шара в стволе, вы не уверены в своем поражении), следует позвать судью командой «Судья, проверь (осмотри) меня», в этом случае судья объявляет Вас **"НЕЙТРАЛЬНЫМ ИГРОКОМ"**, а стрелять или вести какие-либо игровые действия в отношении нейтрального игрока категорически **"ЗАПРЕЩЕНО"!!!** до момента подачи судьей команды: **"ИГРОК В ИГРЕ"**.

« \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 201\_\_ г.

М.П.

\_\_\_\_\_ (подпись игрока)

\_\_\_\_\_ (фамилия и инициалы)