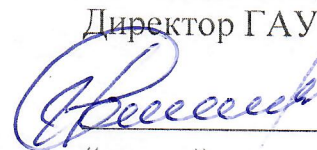


к Приказу от 22 января 2019 г. № 1-ос
«О проведении военно-исторической
игры, посвященной 30-летию вывода
Советских войск из Афганистана»

УТВЕРЖДАЮ

Директор ГАУ СО «РЦПВ»

 И.О. Родобольский

« _____ » _____ 2019 г.

МП

ПОЛОЖЕНИЕ

**о проведении военно-исторической игры, посвященной 30-летию вывода
Советских войск из Афганистана**

1. Общие положения

1.1. Военно-историческая игра, посвященная 30-летию вывода Советских войск из Афганистана (далее – Игра) проводится в соответствии с п.19 «Перечня мероприятий по патриотическому воспитанию молодых граждан, передаваемых государственному автономному учреждению Свердловской области «Региональный центр патриотического воспитания» для реализации в 2019 году», утвержденного приказом Департамента молодежной политики Свердловской области от 11.01.2019 г. № 6.

2. Цели и задачи:

2.1. Основной целью проведения Игры является развитие творческого потенциала молодых граждан, опирающегося на сохранение и развитие российских исторических традиций.

2.2. Задачами проведения Игры являются:

- развитие историко-патриотического и военно-патриотических направлений патриотического воспитания граждан на основе актуализации ценности исторических знаний, формирования умения их передачи и обмена в межкультурном взаимодействии и диалоге;

- получение участниками Игры новой информации по истории Вооруженных Сил Российской Федерации, о подвигах советских воинов во время боевых действий в Афганистане;

- формирование у участников Игры общих интересов, навыков командной работы, развитие взаимопомощи и взаимоуважения в молодёжной среде;

поддержка молодежных инициатив, направленных на изучение истории Отечества.

3.3. Каждая команда должна иметь свое название, соответствующее тематике Игры.

3.4. Команды 1 и 2 возрастных групп (учащиеся школ, студенты учреждений среднего профессионального образования) сопровождаются одним руководителем (учитель, педагог-организатор, педагог дополнительного образования), отвечающим за поведение, жизнь и здоровье участников во время проведения Игры. Руководитель команды участвует в регистрации команды.

4. Организаторы мероприятия:

4.1. Организаторами Игры являются Департамент молодежной политики Свердловской области, государственное автономное учреждение Свердловской области «Региональный центр патриотического воспитания» (ГАУ СО «РЦПВ»), УВЦ при Уральском федеральном университете им. первого Президента России Б.Н. Ельцина.

4.2. Непосредственное исполнение мероприятий, связанных с подготовкой и проведением Игры, возлагается на ГАУ СО «РЦПВ» (далее - Организатор).

5. Время и место проведения:

5.1. Игра проводится **16 февраля 2019 года с 9:30 до 15:30** на базе Учебного военного центра при Уральском федеральном университете им. первого Президента России Б.Н. Ельцина по адресу: г. Екатеринбург, ул. Комсомольская, 62.

5.2. Одновременно Игра проводится в управленческих округах Свердловской области.

5.3. Предварительные заявки на участие в Игре, проводимой в городе Екатеринбурге (Приложение № 1), принимаются до **16:00 часов 14 февраля 2019 года** по электронному адресу: rcpv.inf@yandex.ru.

5.4. Подтверждение участия заявленной команды осуществляет лично капитан (руководитель) команды с **9:30 до 10:00 часов 16 февраля 2019 года** в штабе Игры.

5.4. Штаб Игры работает **16 февраля 2019 года с 9:00 до 15.30** по адресу: г. Екатеринбург, ул. Комсомольская, 62.

6. Условия и порядок проведения Игры

6.1. Игра включает в себя прохождение 10 этапов, включающие в себя теоретические и практические задания на каждом этапе.

6.2. Команда участников в количестве 5 человек являются Разведывательной группой специального назначения (далее РГСпН). Руководитель команды – командиром РГСпН.

6.3. По условиям легенды группа находится на базе 467-й учебного полка специального назначения в городе Чирчик УзССР с целью подготовки к выполнению боевых задач в составе ОКСВА.

6.4. Цель группы подготовиться и пройти аттестацию по военным дисциплинам для допуска к боевым действиям.

6.5. Команда участников в количестве 5 человек являются Разведывательной группой специального назначения (далее РГСПН). Руководитель команды – командиром РГСПН. Вашей группе предстоит выполнять боевые в различных городах на территории ДРА.

Задача команды – в отведенное на прохождение Игры время, выполнить как можно больше заданий на этапах и набрать максимальное количество баллов, каждый вопрос оценивается по 5-ти бальной системе.

6.3. Для прохождения Игры командам отводится 4 часа. Старт для участников Игры - общий.

6.4. Условия старта и финиша, порядок прохождения этапов и начисления баллов Игры доводятся непосредственно перед началом.

6.5. Концепция проведения Игры изложена в Приложении.

7. Подведение итогов и награждение победителей.

7.1. Итоги Игры подводятся по общей сумме баллов, набранных командами на каждом этапе в отведенное для прохождения время.

7.2. Победителем Игры считается команда, набравшая наибольшее количество баллов за отведенное время в своей возрастной категории.

7.3. Команды, занявшие 1,2 и 3 места, в каждой возрастной группе, награждаются кубками, медалями и дипломами.

7.4. Все участники Игры получают «Сертификат участника» и сувениры, а руководители команд награждаются благодарственными письмами.

6.5. Наградную и сувенирную атрибутику, призы предоставляет ГАУ СО «РЦПВ».

ЗАЯВКА
на участие в военно-исторической игре, посвященной 30-летию
вывода Советских войск из Афганистана
16 февраля 2019 года

| | |
|--|--|
| <p>Возрастная категория 1. Учащиеся общеобразовательных школ. 2. Студенты учреждений среднего профессионального образования. 3. Студенты высших учебных заведений.</p> | |
| <p>Учебное заведение (организация, предприятие)</p> | |
| <p>Название команды</p> | |
| <p align="center">Состав команды (Ф.И.О.)</p> | |
| <p>1. Командир отделения</p> | |
| <p>2.</p> | |
| <p>3.</p> | |
| <p>4.</p> | |
| <p>5.</p> | |
| <p>Руководитель команды (для 1 и 2 возрастных групп)</p> | |

Заявки направляются по адресу: rcpv.inf@yandex.ru.