

к Приказу от 6 марта 2019 г. № 26-02
«О проведении о проведении
исторической игры «Крымские подвиги
военной истории всех времен»»



И.О. Родобольский
2019 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении исторической игры «Крымские подвиги военной истории всех времен»

1. Общие положения

1.1. Историческая игра «Крымские подвиги военной истории всех времен» (далее – Игра) проводится в соответствии с п 20 «Перечня мероприятий по патриотическому воспитанию молодых граждан, передаваемых государственному автономному учреждению Свердловской области «Региональный центр патриотического воспитания» для реализации в 2019 году», утвержденного приказом Департамента молодежной политики Свердловской области от 11 января 2019 года № 6.

2. Цели и задачи:

2.1. Основной целью проведения Игры является развитие творческого потенциала молодых граждан, опирающегося на сохранение и развитие российских исторических традиций.

2.2. Задачами проведения Игры являются:

развитие историко-патриотического направления патриотического воспитания граждан на основе актуализации ценности исторических знаний, формирования умения их передачи и обмена в межкультурном взаимодействии и диалоге;

создание условий для участия молодежи в общественно-политической и культурной жизни, в деятельности общественных объединений;

поддержка молодежных инициатив, направленных на изучение истории Отечества.

3. Участники

3.1. Игра является командным соревнованием. Состав команды – 5 человек, включая капитана команды.

3.2. Возрастные группы участников Игры:

1. Учащиеся общеобразовательных школ.
2. Студенты учреждений среднего профессионального образования.
3. Студенты высших учебных заведений.

3.3. Каждая команда должна иметь свое название, соответствующее тематике Игры.

3.4. Команды 1 и 2 возрастных групп (учащиеся школ, студенты учреждений среднего профессионального образования) сопровождаются одним руководителем (учитель, педагог-организатор, педагог дополнительного образования), отвечающим за поведение, жизнь и здоровье участников во время проведения Игры. Руководитель команды участвует в регистрации команды.

4. Организаторы мероприятия:

4.1. Организаторами Игры являются Департамент молодежной политики Свердловской области, государственное автономное учреждение Свердловской области «Региональный центр патриотического воспитания» (ГАУ СО «РЦПВ»), Свердловская областная общественная молодежная организация «Ассоциация патриотических отрядов «Возвращение», федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Уральский государственный аграрный университет» (ФГБОУ ВО «Уральский государственный аграрный университет»).

4.2. Непосредственное исполнение мероприятий, связанных с подготовкой и проведением Игры, возлагается на ГАУ СО «РЦПВ» (далее - Организатор).

5. Время и место проведения:

5.1. Игра проводится **31 марта 2019 года с 9.30 до 14.00** на площадке ФГБОУ ВО «Уральский государственный аграрный университет» по адресу: город Екатеринбург, г, ул. Карла Либкнехта, д. 42.

Кроме того, Игра проводится в муниципальных образованиях Свердловской области, где площадки определяются местными организаторами.

5.2. Предварительные заявки на участие в Игре (Приложение № 1) принимаются до **16:00 часов 28 марта 2019 года** по электронному адресу: rcpv.inf@yandex.ru.

Одновременно регистрация производится в АИС «Молодежь России».

5.3. Подтверждение участия заявленной команды осуществляет лично капитан (руководитель) команды с **9:00 до 10:00 часов 31 марта 2019 года** в штабе Игры.

5.4. Штаб Игры работает **31 марта 2019 года с 9:00 до 14.00** по адресу: город Екатеринбург, ул. Карла Либкнехта, д. 42.

6. Условия и порядок проведения Игры

6.1. Игра включает в себя прохождение 8 этапов, включающих в себя теоретические и практические задания на каждом этапе.

6.2. Каждая команда-участница Игры получает карту-схему, на которой обозначены контрольные пункты и максимальное количество баллов, которые могут быть получены при прохождении этапов. Задача команды – в отведенное на прохождение Игры время, пройти как можно больше этапов и набрать максимальное количество баллов.

6.3. Для прохождения этапов Игры командам отводится 4 часа. Старт для участников Игры - общий.

6.4. Условия старта и финиша, порядок прохождения этапов и начисления баллов Игры доводятся непосредственно перед началом Игры.

6.5. Названия и примерное содержание этапов изложены в приложении № 1.

7. Подведение итогов и награждение победителей

7.1. Итоги Игры подводятся по общей сумме баллов, набранных командами на каждом этапе в отведенное для прохождения время.

7.2. Победителем Игры считается команда, набравшая наибольшее количество баллов за отведенное время в своей возрастной категории.

7.3. Команды, занявшие 1,2 и 3 места, в каждой возрастной группе, награждаются кубками, медалями и дипломами.

7.4. Все участники Игры получают «Сертификат участника» и сувениры, а руководители команд награждаются благодарственными письмами.

6.5. Наградную и сувенирную атрибутику, призы предоставляет ГАУ СО «РЦПВ».

8. Условия финансирования.

8.1. Финансирование организации и проведения Игры осуществляется в соответствии с п.20 «Перечня мероприятий по патриотическому воспитанию молодых граждан, передаваемых государственному автономному учреждению Свердловской области «Региональный центр патриотического воспитания» для реализации в 2019 году», утвержденного приказом Департамента молодежной политики Свердловской области от 11 января 2019 года № 6.

8.2. Расходы по проезду команд к месту проведения Игры несут направляющие организации и участники Игры.

ЗАЯВКА
на участие в исторической игре «Крымские подвиги военной истории всех времен»

31 марта 2019 года

Возрастная категория 1. Учащиеся общеобразовательных школ. 2. Студенты учреждений среднего профессионального образования. 3. Студенты высших учебных заведений.	
Учебное заведение (организация, предприятие)	
Название команды	
Состав команды (Ф.И.О.)	
	КОНТАКТЫ (телефон, электронная почта)
1. Капитан команды	
2.	
3.	
4.	
5.	
Руководитель команды (для 1 и 2 возрастных групп)	

Заявки направляются по адресу: rcpv.inf@yandex.ru.

Концепция исторической игры «Крымские подвиги военной истории всех времен»

В 2018 году была введена в эксплуатацию автомобильная очередь Крымского моста (итоги игры 2018 года). Группа поисковиков Свердловской области, проехав по автомобильному мосту, прибыла на полуостров Крым, где принимает участие в Вахте Памяти, посвященной 75-летию освобождения Крыма от немецко-фашистских захватчиков.

Каждому поисковому отряду предстоит побывать в 8 точках Крыма, где они примут участие в поисковых работах и в торжественных мероприятиях, посвященных 75-летию освобождения Крыма от немецко-фашистских захватчиков.

В ходе поисковых работ участники поисковой экспедиции находят артефакты, связанные не только с событиями Великой Отечественной войны 1941 – 1945 годов, но и героической обороной Севастополя в ходе Крымской войны 1853 – 1856 годов.

Правильная классификация найденных на местах боев предметов и их изучение помогает восстановить судьбы защитников Крыма.

Во время проведения торжественных мероприятий, посвященных 75-летию освобождения Крыма от немецко-фашистских захватчиков, поисковики должны уметь рассказать о подвигах наших соотечественников, совершенных в Крыму, рассказать об истории памятников и памятных мест.

Каждая команда получает маршрутный лист, на котором обозначены 8 станций (8 точек Крымского полуострова), связанные с военной историей. На каждой станции предстоит ответить на два вопроса и выполнить одно практическое задание.

При ответе на вопросы или выполнении задания можно пользоваться любыми источниками, включая ИНТЕРНЕТ.

После прохождения каждой станции на маршрутном листе ставятся отметки с количеством баллов, набранных на ней и времени, затраченного на выполнение задания.