



УТВЕРЖДЕНО ПРИКАЗОМ  
АНО «АИР»  
№ 36 от «01» августа 2019 г.

## **Положение о Всероссийском конкурсе интерактивных военно-исторических реконструкций**

### **1. Основные положения**

1.1. Настоящее положение определяет порядок и условия проведения всероссийского конкурса интерактивных военно-исторических реконструкций.

1.2. Организатором Конкурса является Автономная некоммерческая организация «Агентство инновационного развития».

Местонахождение организационного комитета Конкурса: Российская Федерация, г. Москва, ул. 2-ая Машиностроения, дом 25, стр.5, офис 412.

Организационный комитет Конкурса осуществляет консультации участников, принимает и регистрирует заявки, организует работу Конкурсной комиссии, обеспечивает информационно-методическое сопровождение Конкурса.

1.3. Конкурс проводится при поддержке ФГБУ «Роспатриотцентр», в рамках гранта, предоставленного на проведение мероприятий по содействию патриотическому воспитанию граждан Российской Федерации.

1.4. Под проектом в рамках конкурса военно-исторических реконструкций понимается заявка, заполненная в соответствии с формами, предусмотренными на сайте Конкурса и конкурсная работа в соответствии с выбранным направлением Конкурса.

## 2. Цели и задачи конкурса

2.1. Основная цель Конкурса: Привлечение внимания к важнейшим военно-историческим событиям нашей страны через применение (использование) инновационных технических средств и интерактивных технологий.

2.2. Задачи Конкурса:

- Популяризация программ патриотического воспитания с использованием инновационных технических средств обучения;
- выявление и поощрение авторов лучших инновационных проектов патриотической и исторической направленности;
- привлечение внимания общественности и экспертного сообщества к проблемам патриотического воспитания и исторического образования;

## 3. Условия Конкурса

3.1. В Конкурсе принимают участие граждане Российской Федерации в возрасте 11-30 лет (включительно). С целью объективной оценки проектов конкурса, участники делятся на 2-е возрастные группы: 1) участники в возрасте 11-17 лет (включительно); 2) участники в возрасте 18-30 лет (включительно).

3.2. Проекты принимаются в электронном виде на официальном сайте конкурса: [www.vrpatriot.ru](http://www.vrpatriot.ru)

3.3. Направления Конкурса:

- **технологии виртуальной (VR) и дополненной реальности (AR) в создании военно-исторической реконструкции.** Проектная работа по данному направлению представляется в формате аудиовизуального контента с использованием VR и (или) AR технологий. По форматам и продолжительности ограничений нет.
- **3D моделирование, современная видеообработка и 2D анимации в создании военно-исторической реконструкции.** Проектная работа по данному направлению представляется в формате короткометражного ролика, социальной рекламы патриотической и исторической направленности, а так же в виде 3D модели

важнейшего исторического или военного события. По форматам и продолжительности ограничений нет.

- **компьютерные игры и обучающие программы.** В рамках данного направления участники представляют разработанные программы, компьютерные игры и их прототипы развлекательной или обучающей направленности, основанные на патриотическом контексте. Программы и игры могут быть выполнены на любом языке программирования в любой степени готовности.

3.4. Участник вправе подать только 1 проект в рамках данного конкурса. В случае подачи более одного проекта одним участником конкурса такие проекты к рассмотрению не допускаются и не оцениваются.

3.5. Проект должен отвечать целям и задачам, а так же соответствовать выбранному направлению Конкурса.

#### 4. Конкурсная комиссия

4.1 Для проведения Конкурса организатор создает конкурсную комиссию, в состав которой входят специалисты по работе с молодежью, представители общественных организаций, представители IT-компаний.

4.2. Протокол заседания Конкурсной комиссии с информацией о поступивших проектах публикуется на официальном сайте конкурса [www.vrpatriot.ru](http://www.vrpatriot.ru) не позднее 3-х рабочих дней после окончания приема заявок на конкурс.

В протоколе заседания Конкурсной комиссии указывается:

- наименование Конкурса и организатор Конкурса;
- дата заседания Конкурсной комиссии;
- ФИО участника конкурса, направление Конкурса и название проекта.

4.3. Критерии значимости при оценке проектов:

Критерий	Балл	Оценка
1.1. Актуальность и социальная значимость проекта	От 1 до 10	При оценке учитывается: соответствие проекта целям и задачам, социальная и практическая значимость проекта
1.2. Новизна идеи	От 1 до 5	При оценке учитывается: на сколько идея проекта является новаторской, личный вклад

		автора в проект
1.3. Креативность проекта	От 1 до 5	При оценке учитывается: визуальное восприятие проектной работы
1.4. Технология реализации проекта	От 1 до 10	При оценке учитывается: реалистичность проекта, глубина проработки проекта, на сколько задействованы цифровые технологии при реализации проекта
1.5. Команда проекта	От 1 до 10	При оценке учитывается: опыт команды проекта и вклад команды проекта в реализацию идеи.
	5-40	

4.4. Каждой заявке на основе суммы оценок присваивается порядковый номер.

По итогам работы Конкурсной комиссии формируется итоговый рейтинг.

Решение о победителях Конкурса принимает Конкурсная комиссия с учетом итогового рейтинга в каждой возрастной группе.

## **5. Сроки проведения Конкурса**

5.1. Даты приема проектов на участие в Конкурсе: с 28 августа 2019 года по 15 октября 2019 года 23 часа 59 минут. Проекты, поданные по истечению срока указанного в данном пункте, не рассматриваются.

5.2. Протокол заседания Конкурсной комиссии с информацией о победителях Конкурса подлежит опубликованию на официальном сайте Конкурса не позднее 31 октября 2019 года.

В протоколе указываются:

- наименование Конкурса и организатор Конкурса;
- дата заседания Конкурсной комиссии;
- список членов Конкурсной комиссии, присутствовавших на заседании;
- ФИО победителя конкурса, номинация и название проекта.

Протокол подписывается всеми членами Конкурсной комиссии, присутствовавшими на заседаниях Конкурсной комиссии.

## **6. Призовой фонд Конкурса**

6.1. Призовой фонд Конкурса формируется за счет средств Гранта (субсидии), собственных средств Организатора и Партнеров.

6.2. В каждом направлении по каждой возрастной группе по итогам Конкурса определяются 3-и победителя (1-е, 2-е и 3-е место), которые награждаются дипломами, кубками и ценными призами.

6.3. Победители, занявшие первое место в каждом направлении в возрастной группе 11-17 лет, награждаются бесплатными путевками на Всероссийскую профильную смену по цифровым технологиям и интерактивной робототехнике.

## **7. Иные условия**

7.1 Организатор вправе отменить проведение конкурса на любом этапе, но не позднее даты официального опубликования итогов Конкурса.

7.2. Даты проведения конкурса могут быть изменены по решению Организатора.

7.3. В целях обеспечения публичности Конкурса и равного доступа участников к информации, Организатор публикует настоящее положение на официальном сайте по адресу: [www.vrpatriot.ru](http://www.vrpatriot.ru) , а так же информирует о проведении данного Конкурса органы государственной власти субъектов Российской Федерации, осуществляющих управление в сфере образования и молодежной политики.

7.4. Контактная информация Организатора Конкурса: тел. 8(499) 753 01 25, 8-999-852-65-25, e-mail: [info@rusinnovations.com](mailto:info@rusinnovations.com)