

**УТВЕРЖДАЮ**  
И.о. директора ГАУ СО «РЦПВ»

Г.В. Яковлева  
« \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2019 г.



**ПОЛОЖЕНИЕ**  
**о проведении военно-исторической игры, посвященной**  
**100-летию Михаила Тимофеевича Калашникова**

**1. Общие положения**

1.1. Военно-историческая игра, посвященная 100-летию Михаила Тимофеевича Калашникова (далее – Игра) проводится в соответствии с п.18 «Перечня мероприятий по патриотическому воспитанию молодых граждан, передаваемых государственному автономному учреждению Свердловской области «Региональный центр патриотического воспитания» для реализации в 2019 году», утвержденного приказом Департамента молодежной политики Свердловской области от 15.04.2019 г. № 56.

**2. Цели и задачи:**

2.1. Основной целью проведения Игры является развитие творческого потенциала молодых граждан, опирающегося на сохранение и развитие российских исторических традиций.

2.2. Задачами проведения Игры являются:

развитие историко-патриотического и военно-патриотических направлений патриотического воспитания граждан на основе актуализации ценности исторических знаний, формирования умения их передачи и обмена в межкультурном взаимодействии и диалоге;

получение участниками Игры новой информации по биографии Михаила Тимофеевича Калашникова и истории создания им образцов стрелкового оружия;

формирование у участников Игры общих интересов, навыков командной работы, развитие взаимопомощи и взаимоуважения в молодёжной среде;

поддержка молодежных инициатив, направленных на изучение истории Отечества.

**3. Участники**

3.1. Игра является командным соревнованием. Состав команды – 5 человек, включая капитана команды (командира отделения).

3.2. Возрастные группы участников Игры:

1. Учащиеся общеобразовательных организаций;

2. Студенты профессиональных образовательных организаций;

3. Студенты образовательных организаций высшего образования.

3.3. Каждая команда должна иметь свое название, соответствующее тематике Игры.

3.4. Команды 1 и 2 возрастных групп (учащиеся общеобразовательных организаций, студенты профессиональных образовательных организаций) сопровождаются одним руководителем (учитель, педагог-организатор, педагог дополнительного образования), отвечающим за поведение, жизнь и здоровье участников во время проведения Игры. Руководитель команды участвует в регистрации команды.

#### **4. Организаторы мероприятия:**

4.1. Организаторами Игры являются Министерство образования и молодежной политики Свердловской области, государственное автономное учреждение Свердловской области «Региональный центр патриотического воспитания» (ГАУ СО «РЦПВ»), Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Свердловской области «Уральский техникум «Рифей».

4.2. Непосредственное исполнение мероприятий, связанных с подготовкой и проведением Игры, возлагается на ГАУ СО «РЦПВ» (далее - Организатор).

#### **5. Время и место проведения:**

5.1. Игра проводится **23 ноября 2019 года с 10:00 до 14:30** на базе Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Свердловской области «Уральский техникум «Рифей» (г. Екатеринбург, переулок Корейский, 6).

5.2. Одновременно Игра проводится в управленческих округах Свердловской области.

5.3. Предварительные заявки на участие в Игре (Приложение № 1) отправляются координатору Игры – ведущему специалисту по работе с молодежью ГАУ СО «РЦПВ» Ситникову Илье Игоревичу до 18:00 часов 21 ноября 2019 года по электронному адресу: [rcpv.si@yandex.ru](mailto:rcpv.si@yandex.ru), контактный телефон (343) 247-84-22 (доб.123).

5.4. Подтверждение участия заявленной команды осуществляет лично капитан (руководитель) команды с **9:00 до 10:00 часов 23 ноября 2019 года** в штабе Игры.

5.4. Штаб Игры работает **23 ноября 2019 года с 9:00 до 15.30** по адресу: г. Екатеринбург, переулок Корейский, 6.

#### **6. Условия и порядок проведения Игры**

6.1. Игра включает в себя прохождение 12 этапов, включающих в себя теоретические и практические задания на каждом этапе.

6.2. По легенде игры команда участников в количестве 5 человек является сборочной бригадой знаменитого завода Ижмаш, где долгое время трудился Михаил Тимофеевич Калашников.

6.3. Каждая команда-участница Игры получает карту-схему, на которой обозначены контрольные пункты.

Задача команды - в отведенное на прохождение Игры время, выполнить как можно больше заданий на этапах и набрать максимальное количество баллов, каждый вопрос оценивается по 3-х бальной системе («неудовлетворительно» - 0 баллов, «удовлетворительно» -1 балл, «хорошо» - 2 балла, «отлично» - 3 балла).

6.4. Для прохождения Игры командам отводится 4 часа. Старт для участников Игры - общий.

6.5. Условия старта и финиша, порядок прохождения этапов и начисления баллов Игры доводятся непосредственно перед началом.

### **7. Подведение итогов и награждение победителей.**

7.1. Итоги Игры подводятся по общей сумме баллов, набранных командами на каждом этапе в отведенное для прохождения время.

7.2. Победителем Игры считается команда, набравшая наибольшее количество баллов за отведенное время в своей возрастной категории.

7.3. Команды, занявшие 1,2 и 3 места, в каждой возрастной группе, награждаются кубками, медалями и дипломами.

7.4. Все участники Игры получают «Сертификат участника» и сувениры, а руководители команд награждаются благодарственными письмами.

7.5. Наградную и сувенирную атрибутику, призы предоставляет ГАУ СО «РЦПВ».

**ЗАЯВКА**  
**на участие военно-исторической игре, посвященной 100-летию**  
**Михаила Тимофеевича Калашникова**  
**23 ноября 2019 года**

<b>Возрастная категория</b> 1. Учащиеся общеобразовательных организаций. 2. Студенты профессиональных образовательных организаций. 3. Студенты образовательных организаций высшего образования.	
<b>Учебное заведение</b> <b>(организация, предприятие)</b>	
<b>Название команды</b>	
<b>Состав команды</b> <b>(Ф.И.О.)</b>	<b>КОНТАКТЫ</b> <b>(телефон, электронная почта)</b>
1. Капитан команды	
2.	
3.	
4.	
5.	
<b>Руководитель команды</b> <b>(для 1 и 2 возрастных групп)</b>	

Заявки направляются по адресу: [rcpv.si@yandex.ru](mailto:rcpv.si@yandex.ru)

### **Сюжет и порядок прохождения военно-исторической игры, посвященной 100-летию Михаила Тимофеевича Калашникова**

Мы переносимся в 1947 год. От Михаила Тимофеевича Калашникова только что получены секретные документы – это чертежи новейшего автомата АК-47. Вам поручено изготовить и испытать первую партию этого оружия.

Уже построена экспериментальная оружейная фабрика с 12 цехами. Но секретность так велика, что никому, кроме членов команд, не доступна полная документация, ни у кого, кроме вас, нет окончательного чертежа. Никто ещё не собирал из отдельных деталей целый автомат. Вы – первые. Перед командами выступает директор экспериментальной фабрики с рассказом о принципах прохождения локации «Оружейная фабрика».

Первые автоматы необходимо не только изготовить и собрать. Перед отправкой в войска оружие должно пройти полный цикл полигонных испытаний. Комендант секретного Стрелкового полигона проводит инструктаж о прохождении локации.

Перемещаясь по 12 сборочным цехам «Оружейной фабрики» команда «изготавливает» детали и собирает из них автомат Калашникова. Для того, чтобы «изготовить» необходимую деталь, необходимо выполнить теоретическое задание, полученное от «начальника сборочного цеха». В первом же «цехе», в котором команда начинает «изготовление и сборку», на «сборочном листе» ставится «начальником цеха» время начала работ.

С полностью «собранным автоматом» команда прибывает в «Отдел военной приёмки». Здесь, при наличии виз всех начальников цехов, на «сборочном листе» проставляется время приёмки. После этого команда получает «пропуск» (направление) на «Стрелковый полигон».

Победителем становится команда, полностью «собравшая» из «изготовленных» деталей автомат и показавшая лучший результат на «Стрелковом полигоне». При равных результатах (одинаковой сумме баллов), полученных после прохождения обеих локаций, побеждает команда, за меньшее время осуществившая «изготовление» и «сборку» оружия.

#### **Локация «Оружейная фабрика»**

На «Оружейной фабрике» расположены 12 «сборочных цехов» и «Отдел военной приёмки».

В «сборочных цехах» происходит «изготовление» следующих деталей:

- Цех №1 – ствол со ствольной коробкой;
- Цех №2 – крышка ствольной коробки;
- Цех №3 – штык-нож;
- Цех №4 – возвратный механизм;

- Цех №5 – затворная рама с газовым поршнем;
- Цех №6 – газовая трубка со ствольной накладкой;
- Цех №7 – затвор;
- Цех №8 – шомпол;
- Цех №9 – цевьё;
- Цех №10 – магазин коробчатый;
- Цех №11 – пенал с принадлежностью;
- Цех №12 – ремень плечевой.

У входа в каждый «сборочный цех» размещается указатель (вывеска) с номером цеха, названием детали, изображением детали.

Перед началом игры команда получает Сборочный лист, на оборотной стороне которого – план «Оружейной фабрики» (с грифом «секретно»), на лицевой стороне – изображение основных частей автомата Калашникова, таблица для визирования «начальниками цехов», графа (картуш) для штампея «Военная приёмка пройдена» и записи времени начала/окончания работ.

В каждом «цехе» команда получает (в случае правильного решения теоретических заданий) визу/подпись «начальника цеха» в соответствующей строке таблицы. Сборочный лист предъявляется в «Отдел военной приёмки». В случае наличия всех необходимых виз, «военная приёмка» ставит свой штампель, вписывает время приёмки и выдаёт «Пропуск на стрелковый полигон».

#### **Локация «Стрелковый полигон».**

На «Стрелковом полигоне» команда проходит 3 этапа и проводит испытания «изготовленного» автомата. В «Пропуске» в таблице «Результаты испытаний» вписываются соответствующие данные «Командантом полигона». Команда возвращается в «Отдел военной приёмки» и окончательно сдаёт «Пропуск» с результатами и «Сборочный лист» инспекторам.

Этап 1. Неполная разборка/сборка АК.

Этап 2. Снаряжение магазина к АК.

Этап 3. Тир (электронный/пневматический).

Этап 4. Театральная сценка «Выстрел».