

УТВЕРЖДАЮ

Заместитель Министра образования и
молодежной политики Свердловской
области



Е.М. Бирюк

20 23 г.

СОГЛАСОВАНО

Директор ГАУ СО «Региональный
центр патриотического воспитания»



И.О. Родобольский

20 23 г.

СОГЛАСОВАНО

Начальник Штаба Регионального
отделения ВВПОД «ЮНАРМИЯ»
Свердловской области



Е.П. Харитонова

20 23 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении военно-спортивных игр в Свердловской области в 2023 году,
посвященных 80-летию Уральского Добровольческого танкового корпуса

г. Екатеринбург
2023 год

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения военно-спортивных игр «Зарничка», «Зарница» и «Победа» на территории Свердловской области.

1.2. Военно-спортивные игры «Зарничка», «Зарница» и «Победа» в Свердловской области (далее - Игры) — это комплекс военно-спортивных и культурно-просветительских мероприятий, направленных на патриотическое воспитание, развитие физической культуры и спорта, совершенствование знаний в области обеспечения безопасности жизнедеятельности, подготовку молодежи Свердловской области к военной службе.

1.3. Игры проводятся в соответствии с региональным проектом «Патриотическое воспитание граждан Российской Федерации (Свердловская область)» национального проекта «Образование».

2. ЦЕЛЬ ПРОВЕДЕНИЯ ИГР

2.1. Целью проведения Игр является совершенствование системы патриотического воспитания, обеспечивающей формирование у молодых граждан Российской Федерации патриотического сознания, чувства верности долгу по защите своего Отечества, активной гражданской позиции, здорового образа жизни, а также развитие военно-патриотического движения и системы военно-спортивных игр в Свердловской области.

3. ЗАДАЧИ ПРОВЕДЕНИЯ ИГР

3.1. Задачами проведения Игр являются:

углубленное изучение молодежью истории Отечества, истории Вооруженных Сил Российской Федерации;

популяризация среди молодежи профессий Вооруженных Сил Российской Федерации;

создание единой системы проведения военно-спортивных игр;

подготовка молодежи к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации;

развитие у подрастающего поколения инициативы и лидерских качеств, самостоятельности мышления, воспитание патриотизма, товарищества, и ответственности;

психологическая подготовка подрастающего поколения к преодолению трудностей, выработка навыков действовать в экстремальных ситуациях;

популяризация здорового образа жизни;

методическая подготовка организаторов патриотического воспитания в муниципальных образованиях Свердловской области.

4. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ИГР:

4.1. Игры проводятся в период с февраля по май 2023 года

5. ЭТАПЫ ПРОВЕДЕНИЯ ИГР

5.1. Игры проводится в 4 этапа:

Для военно-спортивных игр «Зарничка», «Зарница»:

I этап (февраль): в организациях общего образования (с учетом графиков учебного процесса). В течение одного дня.

II этап, муниципальный (февраль-март): в муниципальных образованиях в Свердловской области (в районах города Екатеринбург) среди победителей I этапа, в период проведения Месячника защитников Отечества. На II этапе организуется проведение соревнований и конкурсов в течение 1-2 дней.

Место проведения II этапа определяется соответствующим организационным комитетом.

Для военно-спортивных игр «Зарница» и «Победа»:

III этап, окружной (март-апрель): в управленческих округах Свердловской области и в городе Екатеринбург среди победителей II этапа. На III этапе организуется проведение соревнований и конкурсов в течение 1-2 дней.

Место проведения III этапа определяется организационным комитетом по подготовке и проведению военно-спортивных игр на территории Свердловской области, с использованием базы областных и окружных центров патриотического воспитания и допризывной подготовки Свердловской области, по согласованию с администрациями управленческих округов (города Екатеринбург).

IV этап, областной (апрель-май): среди победителей III этапа. На IV этапе организуется проведение соревнований и конкурсов в течение 2-3 дней.

5.2. Место проведения IV этапа Игр определяется областным оргкомитетом.

6. ОРГАНИЗАТОРЫ ИГР

6.1. Общее руководство организацией и проведением Игр в Свердловской области осуществляет областной оргкомитет.

6.2. Для организации и проведения Игр на уровне образовательных учреждений, (I этап) – формируется организационный комитет в проводящей организации.

6.3. Для организации и проведения Игры на уровне муниципального образования (II этап) формируется организационный комитет, состав которого утверждается нормативно правовым актом главы муниципального образования Свердловской области.

6.4. Руководством, организацией и проведением Игр на уровне управленческого округа Свердловской области и города Екатеринбург (III этап), Свердловской области (IV этап) осуществляется областным оргкомитетом, по согласованию с администрациями управленческих

округов и г. Екатеринбург. При организации и проведении III этапа оргкомитет может вносить изменения в Положение исходя из условия проведения Игр.

6.5. Для организации судейства Игр областной оргкомитет утверждает Главного судью Игр на областном этапе (IV этапе).

6.6. Непосредственное руководство проведением IV этапа осуществляет Организационный комитет (далее - Оргкомитет), в который входят представители:

Министерства образования и молодежной политики Свердловской области;

Государственного автономного учреждения Свердловской области «Региональный центр патриотического воспитания»;

ФГБУ «Военно-патриотический парк культуры и отдыха «Патриот» Центрального военного округа Министерства обороны Российской Федерации;

Регионального отделения Всероссийского детско-юношеского военно-патриотического общественного движения «ЮНАРМИЯ» Свердловской области;

Областных и окружных центров патриотического воспитания и допризывной подготовки Свердловской области;

Межрегиональной общественной организации «Федерация военно-тактических игр»;

Свердловского регионального отделения Общественно-государственного физкультурно-спортивного объединения «Юность России».

6.7. Судьи соревнований - представители образовательных и общественных организаций г. Екатеринбурга и Свердловской области, ГАУ СО «Региональный центр патриотического воспитания».

7. УЧАСТНИКИ ИГРЫ

7.1. В Играх принимают участие команды военно-патриотических клубов, образовательных организаций общего образования (далее - команды). Для участия в Играх допускаются юноши и девушки, имеющие медицинский допуск для участия в соревнованиях.

Военно-спортивная игра «Зарничка»:

В Игре принимают участие команды образовательных и общеобразовательных организаций, а также военно-спортивных и военно-патриотических клубов.

Состав команды – 9 человек (не менее 2 девочек) в возрасте 7-10 лет, которым на момент начала III этапа Игры не исполнится 11 лет. Командир команды – юноша или девушка из состава команды.

Военно-спортивная игра «Зарница»:

В Игре принимают участие команды общеобразовательных организаций, а также военно-спортивных и военно-патриотических клубов.

Средняя возрастная группа:

Состав команды – 7 человек (не менее 2 девушек) в возрасте 11-13 лет, которым на момент начала IV этапа Игры не исполнится 14 лет. Командир команды - юноша или девушка из состава команды.

Старшая возрастная группа:

Состав команды – 7 человек (не менее 2 девушек) в возрасте 14-17 лет, которым на момент начала IV этапа Игры не исполнится 18 лет. Командир команды - юноша или девушка из состава команды

Военно-спортивная игра «Победа»:

В игре принимают участие команды юнармейских отрядов Свердловской области.

Состав команды – 10 человек (не менее 2 девушек) в возрасте 14-17 лет, которым на 31.07.2023 г. не исполнится 18 лет.

Командир команды - юноша или девушка из состава команды.

7.2. Команды сопровождает руководитель команды - руководитель клуба, юнармейского отряда, педагог или представитель образовательного учреждения.

7.3. Руководитель команды несет ответственность за:
формирование команды;
подготовку пакета заявочной документации в соответствии с требованиями настоящего Положения и за ее достоверность;
наличие необходимого снаряжения;
соблюдение дисциплины, санитарных норм и техники безопасности всеми членами команды.

7.4. Руководитель команды несет ответственность за:
формирование команды;
подготовку пакета заявочной документации в соответствии с требованиями данного Положения и за ее достоверность;
наличие необходимого снаряжения;
соблюдение дисциплины, санитарных норм и техники безопасности всеми членами команды.

7.5. Руководитель команды имеет право получать справки в оргкомитете этапа Игры и в судейской коллегии этапа Игры по всем вопросам, связанным с организацией и проведением Игры, а также подавать протесты в соответствии с п. 9.3. «Положения о проведении военно-спортивных игр «Зарница» и «Победа» в Свердловской области в 2023 году, посвященных 80-летию Уральского Добровольческого танкового корпуса.

7.6. Руководитель не вправе:
вмешиваться в работу судей; создавать помехи деятельности судейских бригад;
оказывать помощь своей команде словом и делом, если не было просьбы судей;
находиться в зоне проведения этапа Игры.

7.7. В случае фиксации судьями хотя бы одной из перечисленных выше ситуаций результат команде не засчитывается, и она занимает на данном этапе Игры последнее место.

7.8. Направляющая сторона обеспечивает участников команды формой одежды (включая головной убор) с эмблемой (нашивкой), свидетельствующей о принадлежности к команде.

8. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ ИГР И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

8.1. Подведение итогов Игр осуществляется соответствующими оргкомитетами по представлению судейских коллегий.

8.2. Участники команд, занявшие I, II и III места в личном зачете (стрельба, бег, подтягивание и др.) могут быть награждены дипломами, медалями по решению соответствующего оргкомитета.

8.3. При равной сумме мест преимущество отдается команде, имеющей наибольшее количество первых мест, а при их равенстве – вторых и т.д.

8.4. Команда, не участвующая в каких-либо соревнованиях или конкурсах, занимает последнее в дисциплине.

В случае если в каких-либо соревнованиях или конкурсах не приняло участие две или более команд, места между ними в игре распределяются по итогам соревнований, в которых они приняли участие.

8.5. Команды-ПОБЕДИТЕЛИ в соревнованиях и конкурсах, награждаются грамотами.

8.6. Конкурс «Рукопашный бой» для I-III этапов в общий командный зачет не входит и оценивается отдельно. Команды-ПОБЕДИТЕЛИ конкурса награждаются грамотами.

8.7. Команды-ПОБЕДИТЕЛИ в общем зачете Игр (далее общий зачет) определяются по наименьшей сумме мест, занятой командой во всех соревнованиях и конкурсах.

8.8. Команды, занявшие I, II и III места в общем зачете награждаются дипломами, кубками и ценными подарками.

8.9. Для I-III этапов военно-спортивной игры «Зарница» в случае одинаковой суммы мест, выигрывает команда, занявшая более высокое место в конкурсе «Красив в строю, силен в бою»; для IV этапа – «Огневой рубеж».

Для IV этапа военно-спортивной игры «Победа» выигрывает команда, занявшая более высокое место в марш-броске «Дорога победителей».

8.10. По итогам IV этапа Игр команды- ПОБЕДИТЕЛИ могут быть направлены на Всероссийские финалы военно-спортивных игр «Зарница» и «Победа».

9. ПРАВИЛА СОРЕВНОВАНИЙ

9.1. Кодекс спортивной этики.

9.1.1. Игры проходят в соответствии с Кодексом спортивной этики Совета Европы «Справедливая игра – путь к победе», принятым в 1985 году. Кодекс включает в себя положение о праве детей и юношества участвовать и наслаждаться спортивной деятельностью, а также

обязанности учреждений и взрослых лиц распространять правила Справедливой игры и обеспечивать уважение этих прав.

9.1.2. Понятие «Справедливая игра» включает в себя больше, чем простое следование правилам Игр: оно включает в себя понятия дружбы, уважения и почитания атмосферы, в которой осуществляется спортивная деятельность.

Справедливая игра – это образ мышления, а не только поведение. Она исключает обман, применение допинга, насилие, оскорбление (физическое и словесное), эксплуатацию, а также неравные возможности.

Принцип Справедливой игры – уважительное и бережное отношение друг к другу и к каждому в отдельности, является важным аспектом в установлении таких взаимоотношений и стиля поведения, которые делают Игры безопасными для всех участников.

9.1.3. Все участники и организаторы Игр должны соблюдать Кодекс спортивной этики, принципы Справедливой игры, настоящее Положение.

9.2. Расписание соревнований.

9.2.1. Соревнования – это не только программа спортивных состязаний, это единый комплекс разнообразных мероприятий, связанных между собой идейно и во времени.

9.2.2. Команды, сознательно подавшие заявку на участие в Играх, обязаны принимать все пункты расписания соревнований как обязательные к исполнению и участию в них команды.

9.2.3. Нарушениями расписания соревнований считается:

опоздание команды или ее представителя на мероприятия соревнований (негрубое нарушение);

регулярное опоздание команды или ее представителя на мероприятия соревнований (грубое нарушение);

нарушение режимных моментов (грубое нарушение);

самовольная отлучка с мероприятий Игр (грубое нарушение).

9.2.4. В случае неоднократного грубого нарушения расписания соревнований команда может быть дисквалифицирована.

9.2.5. Обо всех изменениях в расписании соревнований должно быть оперативно сообщено руководителю команды, а в случае его отсутствия – представителю команды.

9.3. Протесты.

9.3.1. Протесты, подписанные руководителем команды, подаются в письменном виде через главного секретаря Игры на имя Главного судьи Игры с обязательным указанием пунктов Положения, которые протестующий считает нарушенными. Протест должен быть подан в течение одного часа с момента окончания соревновательного этапа, либо иного факта, вызвавшего несогласие и нарекания со стороны заявителя.

Главный секретарь должен поставить на протесте дату и время его подачи и немедленно ознакомить с ним Главного судью Игры, подготовить материалы, необходимые для разбора протеста.

9.3.2. Все протесты рассматриваются с участием представителей соответствующей судейской коллегии не менее трех членов судейской

коллегии Игры. Протесты, составленные с нарушениями указанных выше требований, Главный судья Игры имеет право не рассматривать.

9.3.3. Окончательное решение по протесту, поданному в письменном виде через главного секретаря Игры на имя Главного судьи Игры с обязательным указанием пунктов Положения, которые протестующий считает нарушенными, принимает Главный судья Игры, путем коллегиально разбора предмета протеста с участием представителей судейской коллегии Игры.

9.4. Дисциплинарные взыскания.

9.4.1. Недисциплинированное и халатное поведение членов, руководителей, тренеров команд, лиц, обслуживающих этап Игр, включает в себя, но не ограничивается следующими пунктами:

пререкания с судьями, давление на судей и/или официальных лиц;
апелляция к зрителям;

неэтичное отношение друг к другу, соперникам, зрителям, судьям или организаторам Игр, нецензурная брань, выкрики до, во время и после прохождения этапа Игр, порочащие и/или оскорбляющие участников, судей, зрителей, организаторов и мешающие проведению соревнований;

курение членов, руководителей и тренеров команд, представителей оргкомитета Игр и судейской коллегии Игр в местах, не предусмотренных для курения;

публичное распитие алкогольных напитков;

не обеспечение общественного порядка и безопасности на территории проведения и в ходе проведения этапа Игр;

публичные действия, которые каким-либо образом могут испортить репутацию членов штаба этапа Игр и спонсоров этапа Игр;

предъявление фиктивных заявочных документов;

небрежное отношение к имуществу, предоставленному организаторами этапа Игр или имуществу других команд, а также умышленное повреждение имущества;

неучастие команды в официальных церемониях: открытие, закрытие, награждение участников, а также игнорирование общих мероприятий Игр, предусмотренных расписанием;

несоблюдение командой требований по внешнему виду, форме и спортивной одежде, требуемой для прохождения соревновательных испытаний и программы этапа Игр;

нарушение командой требований по экипировке: отсутствие необходимой для участия в программе этапа Игр экипировки, неравноценная замена предметов экипировки.

9.4.2. При наличии оснований (письменное заявление в штаб Игр, зарегистрированное главным секретарем этапа Игр) рассматривать действия членов, руководителей, тренеров команд, нарушающие Положение о проведении Игр, возможно применение дисциплинарных взысканий.

Штаб этапа Игр, после выяснения всех причин вправе:
вынести предупреждение;

дисквалифицировать команду;

9.4.3. Решение о дисциплинарном взыскании оформляется специальным протоколом заседания штаба этапа Игр за подписью Главного судьи Игры и еще трех членов штаба Игр и/или судейской коллегии.

Представитель команды, нарушившей Положение, также должен расписаться в протоколе. В случае отказа от подписания данного протокола об этом делается специальная запись секретарем заседания.

9.4.4. Копия протокола о дисциплинарном взыскании и сопроводительное письмо, подготовленное главным секретарем этапа Игр, направляются им в адрес администрации муниципального района или городского округа, от которого была представлена данная команда.

10. УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ ИГР

10.1. Расходы по организации и проведению I и II этапов Игр предусматриваются в бюджетах соответствующих организаций и муниципальных образований Свердловской области с возможностью привлечения спонсорских средств.

10.2. Расходы по организации и проведению III и IV этапов Игр, обеспечиваются за счет средств, предусмотренных областным бюджетом, с возможностью привлечения спонсорских средств и материально-технической базы областных и окружных центров патриотического воспитания и допризывной подготовки Свердловской области.

10.3. Расходы по направлению команд-участниц на этапы Игры (проезд к месту проведения и обратно, питание в пути, приобретение формы и атрибутики команд, страхование от несчастного случая осуществляются за счет средств направляющей стороны).

10.4. Расходы по направлению команд-победительниц на Всероссийские финалы военно-спортивных игр «Зарница» и «Победа» осуществляются за счет средств областного бюджета.

11. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ ИГР

11.1. Игры проводятся на спортивных сооружениях и иных объектах, отвечающих требованиям соответствующих нормативных правовых актов, действующих на территории Российской Федерации и направленных на обеспечение общественного порядка и безопасности участников и зрителей.

11.2. Обеспечение безопасности участников игр проводится в соответствии с постановлением Правительства Свердловской области от 30.05.2003г. № 333-ПП «О мерах по обеспечению общественного порядка и безопасности при проведении на территории Свердловской области мероприятий с массовым пребыванием людей».

12. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ

12.1. Предварительная заявка об участии команды в Игре (Приложение №1) направляется соответствующим организаторам

(операторам) этапов Игр. Срок подачи предварительной заявки определяется Положением. Заявки, поступившие позже установленного срока, оргкомитетом не рассматриваются.

12.2. Предварительные заявки об участии команд на IV этапе военно-спортивных игр «Победа» принимаются на эл. адрес rcpv.event@mail.ru в срок **до 5 апреля 2023 года**.

12.3. Предварительные заявки об участии команд на IV этапе военно-спортивных игр «Зарница» принимаются на эл. адрес rcpv.event@mail.ru в срок **до 20 апреля 2023 года**.

12.4. Также, для участия в IV этапах Игр обязательна регистрация через систему АИС «Молодежь России»: <https://myrosmol.ru/>.

12.5. Формирование списка команд, участвующих в Играх, осуществляется соответствующей судейской коллегией на основании заявок, поданных в день проведения соревнований.

12.6. Руководитель команды по прибытию на Игру представляет в судейскую коллегию:

заявку (Приложение № 1);

справку о проведении инструктажей по технике безопасности (Приложение № 2);

заявления от родителей о согласии на участие ребенка в военно-спортивных играх (оригиналы хранятся у руководителя команды, копии – в оргкомитете этапа Игры);

копия приказа направляющей организации о направлении команды на этап Игры;

ксерокопия паспорта (свидетельства о рождении) на каждого члена команды, в т.ч. руководителя команды;

согласие на обработку персональных данных от каждого члена команды, законного представителя ребенка и руководителя команды (Приложение № 3).

12.7. Команды прибывают на IV этап Игр с личным и командным снаряжением (Приложение № 4).

12.8. По окончании III-IV этапов Игры руководителю каждой команды (по их требованию) может выдаваться копия итогового протокола.

13. ФОРМА ОДЕЖДЫ

13.1. На торжественных построениях – парадная или полевая повседневная (единого образца у всей команды).

13.2. Во время проведения конкурсов – полевая повседневная.

13.3. На спортивных соревнованиях – спортивная или полевая повседневная, (нагрудный номер).

13.4. В свободное от конкурсной программы время – полевая повседневная.

13.5. Участникам запрещается ношение загрязненных или поврежденных предметов одежды и обуви.

13.6. Необходимо иметь сменную одежду и обувь на случай дождя или холодной погоды.

14. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

14.1. Организаторы Игр вправе вносить изменения в настоящее Положение, заранее информируя участников Игр о внесенных изменениях.

ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ ЗАЯВКА

на участие в _____ этапе военно-спортивной игры «Зарничка», «Зарница», «Победа»
(этап Игры)

команды

_____ (название города, объединения, организации и т.п.)

_____ (наименование учебного заведения и т.п., адрес полностью с почтовым индексом, тел/факс)

Военно-спортивная

игра

«Зарничка», «Зарница», «Победа»

№ п\п	Фамилия, имя, отчество (полностью)	Дата рождения (число, месяц, год)	Паспортные данные (серия, номер, кем и когда выдан)	Домашний адрес	Контактный телефон	Допуск врача к соревнованиям
1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						

Руководитель команды _____

_____ (Ф.И.О. полностью, должность, дата рождения, домашний адрес, паспортные данные мобильного телефона)

Представитель командирской организации _____

(Ф.И.О. полностью, должность, телефон)

СПРАВКА

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми нижеперечисленными членами команды [указать наименование команды] направленными для участия в _____ этапе военно-спортивной игры «Зарничка»/«Зарница»/«Победа», проведен инструктаж по следующим темам:

1. Правила поведения во время Игры.
2. Меры безопасности во время движения в транспорте и пешком к месту соревнований.
3. Меры безопасности во время соревнований, противопожарная безопасность.

№ п/п	Фамилия, имя, отчество	Текст согласия	Личная подпись участника и родителя
1.		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			
7.			
8.			
9.			
10.			

Инструктаж проведен _____
(Ф.И.О. полностью, должность Подпись лица, проводившего инструктаж)

Руководитель команды _____
(Ф.И.О. полностью)

Тренер _____
(Ф.И.О. полностью)

Приказом № _____ от _____ назначены ответственными в пути и во время проведения Игры за жизнь, здоровье и безопасность вышеперечисленных членов команды.

Подпись директора, учреждения (организации, клуба) _____

М.П.

Согласие на обработку персональных данных

Я, _____

_____ (фамилия, имя, отчество, адрес, номер основного документа, удостоверяющего личность, сведения о дате выдачи указанного документа и выдавшем его органе, статус законного представителя несовершеннолетнего – мать, отец, опекун, попечитель или уполномоченный представитель органа опеки и попечительства или учреждение социальной защиты, в котором находится нуждающийся в опеке или попечительстве несовершеннолетний, либо лица, действующего на основании доверенности, выданной законным представителем)

далее – (Законный представитель) даю своё согласие _____ (далее – Оператор) на обработку своих персональных данных и персональных данных подопечного:

_____ (фамилия, имя, отчество, адрес подопечного, номер основного документа, удостоверяющего его личность, сведения о дате выдачи указанного документа и выдавшем его органе)

1. Законный представитель даёт согласие на обработку, как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств, своих персональных данных и персональных данных Подопечного, т. е. совершение, в том числе следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных Законного представителя, передаваемых оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- номер телефона;
- место работы
- адрес электронной почты.

3. Перечень персональных данных Подопечного, передаваемых оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- образовательное учреждение и его адрес, класс;
- номер телефона;
- адрес электронной почты,
- сведения о состоянии здоровья.

4. Законный представитель даёт согласие на передачу персональных данных Подопечного третьим лицам и получение персональных данных Подопечного от третьих лиц: ГАУ СО «РЦПВ», Министерство образования и молодежной политики Свердловской области, в Министерство просвещения Российской Федерации, Федеральному оператору военно-спортивных игр «Зарница»/ «Победа», а также других учреждений и организаций, принимающих участие в Всероссийских военно-спортивных игр, для достижения вышеуказанных целей.

5. В целях информационного обеспечения Законный представитель согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующих персональных данные Подопечного:

- фамилия, имя, отчество,
- год, месяц, дата рождения,
- образовательное учреждение и его адрес, класс,
- номер телефона,
- адрес электронной почты.

6. Обработка персональных данных (за исключением хранения) прекращается по достижению цели обработки и прекращения обязательств по заключённым договорам и

соглашениям.

6.1. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством РФ.

6.2. После завершения обработки персональные данные уничтожаются.

6.3. Законный представитель может отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Оператору. В этом случае Оператор прекращает обработку персональных данных, а персональные данные подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством РФ.

«___» _____ 2023 г.

_____ / _____

(подпись)

(инициалы, фамилия)

Согласие субъекта на обработку персональных данных
(участник соревнований, руководитель команды)

Я, _____

(фамилия, имя, отчество, адрес, номер основного документа, удостоверяющего личность, сведения о рождении (число, месяц, год рождения), сведения о дате выдачи указанного документа и выдавшем его органе)

(далее – Субъект) даю своё согласие _____ (далее – Оператор) на обработку своих персональных данных:

1. Субъект (участник конкурса или руководитель конкурсной работы) даёт согласие на обработку, как с использованием средств автоматизации, так и без использования таких средств, своих персональных данных, т.е. совершение, в том числе следующих действий: сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение.

2. Перечень персональных данных Субъекта (руководителя конкурсной работы), передаваемых оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- номер телефона;
- должность, место работы
- адрес электронной почты.

3. Перечень персональных данных Субъекта (участника конкурса), передаваемых оператору на обработку:

- фамилия, имя, отчество;
- год, месяц, дата рождения;
- образовательное учреждение и его адрес,
- номер телефона;
- адрес электронной почты.

4. Субъект даёт согласие на передачу персональных данных третьим лицам и получение персональных данных от третьих лиц: ГАУ СО «РЦПВ», Министерство образования и молодежной политики Свердловской области, Министерство просвещения Российской Федерации, Федеральному оператору военно-спортивных игр «Зарница»/ «Победа», а также других учреждений и организаций, принимающих участие в Всероссийских военно-спортивных игр, для достижения вышеуказанных целей. для достижения вышеуказанных целей.

5. В целях информационного обеспечения Субъект (участник конкурса) согласен на включение в общедоступные источники персональных данных следующих персональных данных:

- фамилия, имя, отчество,
- год, месяц, дата рождения,
- образовательное учреждение и его адрес,
- номер телефона,
- адрес электронной почты.

6. Обработка персональных данных (за исключением хранения) прекращается по достижению цели обработки и прекращения обязательств по заключённым договорам и соглашениям.

6.1. Персональные данные подлежат хранению в течение сроков, установленных законодательством РФ.

6.2. После завершения обработки персональные данные уничтожаются.

6.3. Субъект может отозвать настоящее согласие путём направления письменного заявления Оператору. В этом случае Оператор прекращает обработку персональных данных, а персональные данные подлежат уничтожению, если отсутствуют иные правовые основания для обработки, установленные законодательством РФ.

«___» _____ 201__г.

(подпись)

(инициалы, фамилия)

Командное снаряжение:

1. Флаг муниципального района/города, клуба, организации.
2. Санитарная сумка, укомплектованная медикаментами.
3. Планшеты (по количеству участников команды).
4. Ручки шариковые (по количеству участников команды).
5. Карандаши простые (по количеству участников команды).

Личное снаряжение:

1. Комплекты формы одежды – парадная, повседневная, спортивная.
2. Обувь – спортивная, для полевых и строевых занятий.
3. Эмблема (нарукавная или нагрудная).
4. Головной убор.
5. Перчатки
6. Средства против насекомых.
7. Туалетные принадлежности (зубная щетка, зубная паста, мыло, мочалка).
8. Блокнот, карандаш, авторучка, линейка.

Программа соревнований военно-спортивной игры «Зарничка»

В программу соревнований военно-спортивной игры «Зарничка» входят следующие виды:

- «Страницы истории Отечества»;
- «Готов к труду и обороне»;
- «Красив в строю силен в бою»;
- «Первая помощь»;
- «Минное поле»;
- «Артиллеристы».

В рамках проведения I – III этапов Игры допускается включение оргкомитетом этапа Игр в программу проведения дополнительных видов соревнований.

Описание обязательных видов соревнований для включения в программу IV этапа Игры:

В обязательных испытаниях (тестах) принимает участие вся команда.

«Страницы истории Отечества»

Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды, на основе которых выводится средний балл команды.

В ходе тестирования проверяются знания участниками команды:

- Городов-Героев (12 городов и 1 крепость);
- этапов военной истории Отечества (период с 962 по 2023 год);
- государственной символики России и ее истории;
- ратных подвигов защитников Отечества (период с 962 по 2023 год);
- истории Уральского Добровольческого танкового корпуса.

«Готов к труду и обороне»

Соревнования проводятся в целях подготовки участников к выполнению испытаний Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (далее ВФСК «ГТО», «ГТО»), в соответствии с данным Положением. Далее в таблицах указан возраст, соответствующий нормативам для школьников ВФСК «ГТО». Соревнования состоят из испытаний (тестов) комплекса «ГТО».

Испытание «Бег 30 метров»

Бег проводится по дорожкам стадиона или на любой ровной площадке с твердым покрытием. Бег на 30 метров выполняется с низкого или высокого старта. Участники стартуют по 2 человека.

Количество баллов участника определяется по таблице.

Ступень (возрастная группа)	Нормативы 30 метров							
	Юноши				Девушки			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
I ступень (возрастная группа от 6 до 8 лет) 30 метров	7,0 и больше	6,9	6,7	6,0	7,2 и больше	7,1	6,8	6,2
II ступень (возрастная группа от 9 до 10 лет) 30 метров	6,3 и больше	6,2	6,0	5,4	6,5 и больше	6,4	6,2	5,6

Сумма баллов, набранных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

В беговых видах в каждом забеге для всех участников разрешен только один фальстарт без дисквалификации участника, его совершившего. Любой участник, совершивший дальнейшие фальстарты, дисквалифицируется.

Испытание «Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу» для девочек.

Выполнение испытания может проводиться с применением «контактной платформы», либо без нее. Испытание выполняется из исходного положения (далее – ИП): упор лежа на полу, руки на ширине плеч выпрямлены в локтевых суставах, кисти вперед, локти разведены не более чем на 45 градусов, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры.

По команде судьи, сгибая руки, участник должен коснуться грудью пола (или платформы высотой не более 5 см), затем, разгибая руки, вернуться в ИП и, зафиксировав его на 1 сек., продолжить выполнение испытания. Сгибание и разгибание рук выполняется непрерывно. Засчитывается количество правильно выполненных (за 1 минуту) сгибаний и разгибаний рук, фиксируемых счетом судьи в ИП.

Ошибки:

- касание пола коленями, бедрами, тазом;
- нарушение прямой линии «плечи - туловище – ноги»;
- отсутствие фиксации на 0,5 сек.

Количество баллов участника определяется по таблице.

Степень (возрастная группа)	Нормативы			
	Девушки			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
I степень (возрастная группа от 6 до 8 лет)	3 и меньше	4	6	11
II степень (возрастная группа от 9 до 10 лет)	4 и меньше	5	7	13

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Подтягивание из виса на высокой перекладине» для юношей.

Испытание выполняется в спортивном зале или на открытых площадках. Под перекладиной для обеспечения безопасности участников должен находиться мат.

Подтягивание на высокой перекладине выполняется из ИП: вис хватом сверху, кисти рук на ширине плеч, руки, туловище и ноги выпрямлены, ноги не касаются пола ступни вместе. Из виса на прямых руках хватом сверху необходимо подтянуться так, чтобы подбородок оказался выше перекладины, опуститься в вис до полного выпрямления рук, зафиксировать это положение в течение 1 с.

Засчитывается количество правильно выполненных (за 1 минуту) подтягиваний.

Ошибки:

подбородок тестируемого оказался ниже уровня грифа перекладины;
подтягивание осуществляется рывками или махами ног (туловища);
широкий хват при выполнении исходного положения;
отсутствие фиксации менее 1 с. исходного положения;
совершение «маятниковых» движений с остановкой;
при принятии исходного положения руки тестируемого согнуты в локтевых суставах;

при движении вверх у тестируемого ноги согнуты в коленных суставах;

явно видимое поочередное (неравномерное) сгибание рук.

Количество баллов участника определяется по таблице.

Степень (возрастная группа)	Нормативы			
	Юноши			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла

I ступень (возрастная группа от 6 до 8 лет)	1 и меньше	2	3	4
II ступень (возрастная группа от 9 до 10 лет)	1 и меньше	2	3	5

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Наклон вперед из положения стоя прямыми ногами»

Испытание выполняется из ИП: стоя на гимнастической скамье (скамейке, тумбе), ноги выпрямлены в коленях, ступни ног расположены параллельно на ширине не более 10-15 см. По команде участник выполняет два предварительных наклона. При третьем наклоне участник максимально сгибается и фиксирует результат в течение 2 сек. Результат выше уровня скамьи – «0» баллов, ниже скамьи - «1» балл. Участник выступает в спортивной форме, позволяющей судьям определить выпрямление ног в коленях.

Ошибки:

сгибание ног в коленях;

фиксация результата пальцами одной руки;

отсутствие фиксации результата в течение 2 сек.

Ступень (возрастная группа)	Нормативы							
	Юноши				Девушки			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
I ступень (возрастная группа от 6 до 8 лет) 30 метров	Упражнение не выполнено или выполнено с согнутыми коленями	+1	+3	+7	Упражнение не выполнено или выполнено с согнутыми коленями	+3	+5	+9
II ступень (возрастная группа от 9 до 10 лет) 30 метров	Упражнение не выполнено или выполнено с согнутыми коленями	+2	+4	+8	Упражнение не выполнено или выполнено с согнутыми коленями	+3	+5	+11

Сумма баллов, полученных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Нахождение руководителя на дистанции во время проведения беговых видов соревнований категорически запрещается. Участник, завершивший дистанцию, должен ждать оставшихся участников на финише вместе с руководителем. При невыполнении данных условий, команда дисквалифицируется и занимает в данном виде место после всех команд, выполнивших вид в соответствии с настоящим Положением.

Представителям и членам команд запрещается вмешиваться в работу судейских бригад. При невыполнении данного условия настоящего положения, команда дисквалифицируется без предупреждения.

«Красив в строю, силен в бою»

Проводится в соответствии со строевыми общеразвивающими прикладными гимнастическими упражнениями.

Принимает участие вся команда. Зачет командный и среди командиров.

Строевые приемы в составе отделения на месте:

1. Выполнение команды «Отделение, ко мне», «В две шеренги становись», «Отделение, заправиться» «Становись», «Равняйсь», «Смирно»;
2. Подход к начальнику;
3. Сдача рапорта о начале выступления;
4. «Равняйсь», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»;
5. Повороты на месте в одношереножном строю (по два раза);
6. Расчет по порядку номеров;
7. Перестроение в двухшереножный строй и обратно;
8. Размыкание, смыкание: от направляющего, к направляющему;
9. Движение строевым шагом;
10. Движение с песней;
11. Остановка;
12. Подход к начальнику;
13. Сдача рапорта об окончании выступления;
14. Выполнение команд «Разойдись»;

Количество баллов команды определяется по специальной таблице.

№ п/п	Наименование	Команды выполнены четко, без заминок, синхронно, строевой шаг соответствует педагогическим требованиям	Команды выполнены не синхронно, строевой шаг соответствует педагогическим требованиям.	Команды выполнены не четко, не синхронно, строевой шаг не соответствует педагогическим требованиям.	Командир. Команды подаются четко, уверенно, громким голосом, соответствуют педагогическим требованиям.	Командир. Команды подаются не четко, не уверенно, тихо, не соответствуют педагогическим требованиям.
1.	Выполнение команды «Отделение, ко мне», «В две шеренги становись», «Отделение, заправиться» «Становись», «Равняйсь», «Смирно»;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов

2.	Подход к начальнику	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
3.	Сдача рапорта о начале выступления	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
4.	«Равняйсь», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
5.	Повороты на месте в одношереножном строю (по два раза);	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
6.	Расчет по порядку номеро	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
7.	Перестроение в двухшереножный строй и обратно;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
8.	Размыкание, смыкание	0,25 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
9.	Движение строевым шагом	0,25 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
10.	Движение с песней	0,25 балла	0 баллов	0 баллов	0 баллов	0 баллов
11.	Остановка	0,25 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балла	0 баллов
12.	Подход к начальнику;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балла	0 баллов
13.	Сдача рапорта об окончании выступления;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
14.	Выполнение команд «Разойдись»	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балла	0 баллов
	ИТОГО	6 баллов	3,25 балла	0 баллов	5,75 балла	0 баллов

«Первая помощь»

Принимает участие вся команда. Максимальное время на прохождение этапа 10 минут.

В соревнованиях по оказанию первой помощи команде необходимо выполнить практическое задание, включающее в себя три части:

оказание первой помощи;

изготовление носилок;

транспортировка пострадавшего на расстояние не менее 20 м;

Необходимые теоретические знания: оказание первой помощи при порезе, солнечном ударе, потере сознания, спасении утопающего, дорожно-транспортном происшествии (на выбор судьи).

За теоретические знания команда также получает до 7 баллов. Памятка по теоретической части прилагается.

Максимальное количество баллов «28» («7» баллов за каждый элемент + теоретические знания).

Неправильное выполнение элемента «0» баллов.

«Минное поле»

В квадрате 3*3м находится шесть мин. Команда производит разминирование.

В песке (снегу) закопаны мины (мячи). Задача команды за минимальное время найти все мины.

Оборудование: площадка размером 8x10 м (рыхлый грунт, песок, снег), имитаторы мин (мячи), минщупы, флажки для обозначения мин.

Задача команды двигаясь фронтом обнаружить, при помощи щупов, и обозначить мины за минимальное время. Флажки для обозначения мин находятся у командира, который следует за отделением и устанавливает флажки обозначая обнаруженные мины.

Каждая обнаруженная мина – 1 балл.

«Артиллеристы»

Метание мяча. Каждый член команды совершает по 3 броска в указанную цель. Точное попадание оценивается в 1 балл. Максимум команда может набрать 27 баллов.

Метание гранат. Метание макетов ручных наступательных гранат на точность с места. Каждый член команды с места бросает 2 гранаты в круг на местности диаметром 3 м (дальность до круга определяется по возрастным нормативам Комплекса ГТО). Попадание обеих гранат 3 балла, попадание только первого броска- 2 балла, попадание только второго броска – 1 балл.

Программа соревнований военно-спортивной игры «Зарница»

В программу соревнований военно-спортивной игры «Зарница» входят следующие виды:

- «Страницы истории Отечества»
- «Готов к труду и обороне».
- «Красив в строю - силен в бою».
- «Огневой рубеж».
- «Военизированная эстафета»
- «Первая доврачебная помощь».

1. «Страницы истории Отечества».

Участвует команда в полном составе. Конкурс проводится в формате тестирования.

Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды. Проверяются знания по следующим тематикам:

Города-Герои (12 городов и 1 крепость);

Основные вехи Великой Отечественной войны и Второй Мировой войны;

Полководцы в Ратной истории Отечества (определить по портретам);

Дни воинской славы России;

История Уральского Добровольческого танкового корпуса;

Современное оружие России (определить по изображениям военную технику и стрелковое оружие);

Воинские звания Вооруженных Сил Российской Федерации;

Государственные символы Российской Федерации;

География Российской Федерации.

2. «Готов к труду и обороне».

Соревнования проводятся в целях подготовки участников команды к выполнению испытаний Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (далее - «ГТО»).

Соревнования состоят из испытаний в соответствии с возрастными группами «ГТО».

Итоги по каждому испытанию подводятся отдельно. При выполнении участником команды норматива испытания согласно его возрастной группе на «золото» ему присваивается 3 балла, на «серебро» - 2 балла, на «бронзу» - 1 балл.

Сумма баллов, набранных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

2.1. «Бег 60 метров».

Бег проводится по дорожкам стадиона или на любой ровной площадке с твердым покрытием. Бег на 60 метров выполняется с низкого или высокого старта. Участники стартуют по 2-4 человека.

2.2. «Бег 2000 метров».

Бег на выносливость проводится по беговой дорожке стадиона или любой ровной местности. Количество участников в одном забеге не должно превышать 14 человек.

В беговых видах в каждом забеге для всех участников разрешен только один фальстарт без дисквалификации участника, его совершившего. Любой участник, совершивший дальнейшие фальстарты, дисквалифицируется.

2.3. «Подтягивание из виса на высокой перекладине» для юношей.

Испытание выполняется в спортивном зале или на открытых площадках.

Подтягивание на высокой перекладине выполняется из исходного положения (далее - ИП): вис хватом сверху, кисти рук на ширине плеч, руки, туловище и ноги выпрямлены, ноги не касаются пола, ступни вместе.

Из ИП необходимо подтянуться так, чтобы подбородок оказался выше перекладины, опуститься в вис до полного выпрямления рук, зафиксировать это положение в течение 1 сек.

Засчитывается количество правильно выполненных (за 1 минуту) подтягиваний.

Ошибки:

подбородок тестируемого оказался ниже уровня грифа перекладины;
подтягивание осуществляется рывками или махами ног (туловища);
широкий хват при выполнении исходного положения;
отсутствие фиксации ИП в течение 1 сек.;
совершение «маятниковых» движений с остановкой;
при принятии ИП руки согнуты в локтевых суставах;
при движении вверх ноги согнуты в коленных суставах;
явно видимое поочередное (неравномерное) сгибание рук.

2.4. «Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу» для девушек.

Выполнение испытания может проводиться с применением «контактной платформы» либо без нее.

Испытание выполняется из ИП: упор лежа на полу, руки на ширине плеч выпрямлены в локтевых суставах, кисти вперед, локти разведены не более чем на 45 градусов, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры.

По команде судьи, сгибая руки, участник должен коснуться грудью пола (или «контактной платформы» высотой не более 5 см), затем, разгибая руки, вернуться в ИП и, зафиксировав его на 0,5 сек., продолжить выполнение испытания.

Сгибание и разгибание рук выполняется непрерывно. Засчитывается количество правильно выполненных (за 1 минуту) сгибаний и разгибаний рук, фиксируемых счетом судьи в ИП.

Ошибки:

касание пола коленями, бедрами, тазом;
нарушение прямой линии «плечи - туловище - ноги»;

отсутствие фиксации ИП в течение 0,5 сек.

2.5. «Наклон вперед из положения стоя на гимнастической скамье».

Испытание выполняется из ИП: стоя на гимнастической скамье (скамейке, тумбе), ноги выпрямлены в коленях, ступни ног расположены параллельно на ширине не более 10-15 см.

По команде участник выполняет два предварительных наклона. При третьем наклоне участник максимально сгибается и фиксирует результат в течение 2 сек.

Участник выступает в спортивной форме, позволяющей судьям определить выпрямление ног в коленях.

Ошибки:

сгибание ног в коленях;

фиксация результата пальцами одной руки;

отсутствие фиксации результата в течение 2 сек.

2.6. «Челночный бег 3х10 метров».

Упражнение выполняется на ровной площадке с размеченными линиями старта и финиша. Ширина линии старта и финиша входит в отрезок 10 метров.

По команде «Марш» участник должен пробежать 10 метров, коснуться площадки за линией поворота любой частью тела, повернуться кругом, пробежать таким образом еще два отрезка по 10 метров. Стартуют минимум по два человека.

Ошибки, в результате которых испытание не засчитывается:

участник начал выполнение испытания до команды судьи «Марш!» (фальстарт);

во время бега участник помешал рядом бегущему участнику;

участник не пересек линию любой частью тела во время разворота.

2.7. «Прыжок в длину с места толчком двумя ногами».

Прыжок в длину с места толчком двумя ногами выполняется в соответствующем секторе для прыжков. Участник принимает ИП: ноги на ширине плеч, ступни параллельно, носки ног перед линией отталкивания. Одновременным толчком двух ног выполняется прыжок вперед. Допускаются махи руками.

Измерение производится по перпендикулярной прямой от места отталкивания до ближайшего следа, оставленного любой частью тела участника. Участнику предоставляется три попытки. В зачет идет лучший результат.

Ошибки, в результате которых испытание не засчитывается:

заступ за линию отталкивания или касание ее;

отталкивание с предварительного подскока;

поочередное отталкивание ногами;

использование каких-либо отягощений, выбрасываемых во время прыжка;

уход с места приземления назад по направлению прыжка.

2.8. «Поднимание туловища из положения лежа на спине».

Испытание выполняется из ИП: лежа на спине на гимнастическом мате, руки за головой, пальцы сцеплены в «замок», лопатки касаются мата, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты партнером к полу.

Участник выполняет максимальное количество подниманий (за 1 минуту), касаясь локтями бедер (коленей), с последующим возвратом в ИП. Засчитывается количество правильно выполненных подниманий туловища.

Для выполнения испытания могут создаваться пары, один из участников выполняет упражнение, другой удерживает его ноги за ступни и голени. Затем участники меняются местами.

Ошибки:

отсутствие касания локтями бедер (коленей);

отсутствие касания лопатками мата;

пальцы разомкнуты «из замка»;

смещение таза;

изменение прямого угла согнутых ног.

2.9. «Метание мяча весом 150 гр.».

Участники выполняют метание мяча весом 150 граммов в сектор или коридор шириной 10 метров. Метание выполняется с места или прямого разбега способом «из-за спины через плечо». На подготовку и выполнение попытки в метании дается 1 минута.

Измерение производится от линии метания до места приземления мяча. Участнику предоставляется три попытки. В зачет идет лучший результат.

Ошибки, в результате которых испытание не засчитывается:

касание любой частью тела линий разметки (линия метания, боковые линии дорожки, ограничивающих зону разбега) или земли за зоной разбега;

мяч не попал в сектор;

попытка выполнена без команды судьи;

просрочено время, выделенное на попытку.

2.10. «Стрельба из положения сидя с опорой локтей о стол, дистанция 10м (очки): из пневматической винтовки с открытым прицелом / из пневматической винтовки с диоптрическим прицелом, либо «электронного оружия»».

Выполняется участниками на дистанции 10 метров по мишени № 8. Участнику дается три пробных и пять зачетных выстрелов. Время выполнения испытания - 10 минут.

Время на подготовку - 3 минуты.

Участник обязан:

выполнять все команды руководителя стрельбы (судьи);

держат оружие стволом только в направлении линии мишеней;

стрелять только после команды «Огонь!» и до команды «Отбой!» или «Прекратить стрельбу!»;

докладывать руководителю стрельбы (судье) о неисправности оружия;

прекратить стрельбу при появлении в огневой зоне человека или животного;

по окончании стрельбы аккуратно положить оружие стволom в направлении линии мишеней;

бережно относиться к оружию и оборудованию.

Участникам запрещается:

занимать огневую позицию, брать оружие, прицеливаться и производить стрельбу без команды руководителя стрельбы (судьи);

прицеливаться и направлять оружие на людей и в стороны от оси, перпендикулярной линии мишеней;

касаться спускового крючка до прицеливания и после завершения стрельбы;

шуметь и отвлекаться на исходном и огневом рубежах.

Ошибки, в результате которых испытание не засчитывается:

участник вышел на огневой рубеж без команды руководителя стрельбы (судьи);

участник зарядил оружие без команды руководителя стрельбы (судьи);

участник произвел выстрел без команды руководителя стрельбы (судьи);

участник произвел выстрелы не в свою мишень.

Участники, допустившие нарушение правил безопасности, к дальнейшей стрельбе не допускаются.

3. «Красив в строю - силен в бою».

Участвует команда в полном составе. Форма одежды - парадная с использованием эмблемы, с головными уборами. Команды отдает Командир команды. Конкурс проводится поэтапно.

Все строевые приемы, включенные в программу конкурса, выполняются в порядке, указанном в настоящем Положении в соответствии со Строевым Уставом Вооруженных Сил Российской Федерации, утвержденным приказом Министра обороны Российской Федерации № 111 от 11 марта 2006 года (далее - Устав).

Каждый элемент (строевой прием) программы оценивается по пятибалльной системе.

Если элемент (строевой прием) программы пропущен или не выполнен, выполнен не по Уставу, то ставится оценка «ноль баллов».

3.1. «Осмотр и оценка внешнего вида».

Оценивается:

умение представляться судье;

правильность и однообразие в ношении головных уборов, формы одежды, поясных ремней, обуви;

аккуратность стрижки волос;
однообразие размещения шевронов, нарукавных и нагрудных знаков, эмблем, знаков различия.

3.2. «Действия в составе отделения на месте».

Оценивается:

доклад Командира команды судье о готовности к смотру;

ответ на приветствие;

выполнение команд: «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться», «Разойдись»;

повороты на месте в составе отделения;

расчет отделения «по порядку», «на первый - второй»;

перестроение из одношереножного строя в двухшереножный и обратно;

размыкание строя влево (вправо, от середины) и смыкание;

дисциплина строя.

Команды участникам команды на выполнение строевых приемов подаются Командиром команды.

3.3. «Действия в составе отделения в движении».

Оценивается:

движение строевым шагом;

повороты в движении (выполнение команд в составе подразделения «Налево», «Направо», «Кругом-марш»);

остановка по команде «Стой»;

изменение направления движения;

выполнение воинского приветствия в движении;

ответ на приветствие в движении; прохождение с песней.

3.4. «Одиночная строевая выучка».

Строевые приемы выполняют 2 участника команды (1 юноша и 1 девушка), определенные по решению судьи. Команды участникам команды на выполнение строевых приемов подаются Командиром команды.

Оценивается:

строевая стойка;

выход из строя и возвращение в строй;

движение строевым шагом;

повороты на месте и в движении;

выполнение воинского приветствия (начальник справа или слева);

подход к начальнику и отход от него.

Оценка одиночной строевой выучки подразделения суммируется из индивидуальных оценок каждого из двух участников команды.

3.5. «Конкурс знаменных групп».

Участвует Командир команды и 2 знаменные группы, в составе которой знаменщик и 2 ассистента.

Оценивается:

доклад Командира команды;

вынос Знамени;
представление Знамени;
склонение Знамени;
смена у Знамени;
относ Знамени.

Описание выполнения элемента «Представление Знамени»:

По команде Командира команды: «Знамя - ПРЕДСТАВИТЬ» знаменщик делает шаг вперед и приступает к показу Знамени.

Держа древко Знамени левой рукой у полотнища, а правой рукой держа древко у основания, знаменщик медленно поворачивает Знамя во фронтальной плоскости, переводя из вертикального положения в почти горизонтальное наверху влево, показывая аверс (лицевую сторону) знамени, а затем возвращая его в вертикальное положение.

После этого знаменщик перехватывает древко Знамени и берет его правой рукой у полотнища, а левой рукой - у основания. Затем он наклоняет Знамя вправо, показывая реверс (тыльную сторону).

Знаменщик поворачивает голову в сторону наверху. Одновременно Командир команды рассказывает о Знамени. При описании Знамени вначале указывается цвет, а затем - форму (квадратное, прямоугольное) и описание (с золотой / серебряной бахромой) полотнища. Сначала описывается лицевая, а после этого - тыльная сторона Знамени. Далее идет описание наверху и краткий рассказ об истории Знамени. После окончания рассказа о Знамени, знаменщик делает шаг назад и встает в строй. При этом нижний конец древка должен находиться у середины ступни правой ноги.

Описание выполнения элемента «Склонение Знамени»:

По команде Командира команды: «Знамя - СКЛОНИТЬ» знаменщик медленно наклоняет Знамя, выпрямляя руку (не поднимая Знамя) и затем ставит Знамя в первоначальное положение. При склонении Знамени знаменная группа наклоняет головы вниз.

Описание выполнения элемента «Смена у Знамени»:

Смена знаменной группы стоит в колонну по одному. По команде Командира команды: «Смена знаменной группы, шагом - МАРШ» смена знаменной группы подходит строевым шагом к знаменной группе и останавливается на расстоянии одного шага сзади знаменной группы. Затем смена знаменной группы одновременно поворачивается в сторону знаменной группы.

Смена у Знамени производится на три счета:

По счету «РАЗ» - знаменщик сменной группы перехватывает древко Знамени правой рукой, а знаменщик первой шеренги отпускает древко Знамени.

По счету «ДВА» - первая шеренга делает шаг вперед, а вторая шеренга, делая шаг вперед, встает на место первой шеренги.

По счету «ТРИ» - первая шеренга поворачивается налево (направо), и по команде знаменщика уходит на исходное положение.

4. «Огневой рубеж».

Участвует команда в полном составе. Конкурс состоит из четырех испытаний (этапов).

4.1. «Теория».

Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды, на основе которых выводится средний балл команды.

Необходимые знания:

- требования безопасности при обращении с оружием;
- тактико-технические характеристики автомата АК-74М;
- назначение и устройство частей и механизмов автомата АК-74М;
- тактико-технические характеристики пистолета Макарова;
- назначение и устройство частей и механизмов пистолета Макарова.

4.2. «Снаряжение магазина автомата Калашникова».

Участник команды находится у плащ-палатки, на которой расположены пустой магазин и 30 учебных патронов россыпью.

Снаряжение магазина автомата АК-74М выполняется по команде судьи: «К снаряжению магазина - приступить», одновременно включается секундомер. Секундомер останавливают после того, как снаряженный 30-ю патронами магазин автомата АК-74М касается поверхности земли, и участник команды докладывает: «Готов».

При падении патрона с поверхности штрафы не начисляются, но участник команды обязан сам поднять патрон без чьей-либо помощи.

Итоговое время составляет сумма результатов всех участников команды.

4.3. «Неполная разборка и сборка автомата Калашникова».

Участник команды стоит перед столом, на котором лежит автомат Калашникова. Неполная разборка и сборка автомата Калашникова выполняется слитно, без остановки секундомера.

Выполнение испытания начинается по команде судьи: «К разборке-сборке - приступить», одновременно включается секундомер. Секундомер останавливают после того, как собранный автомат касается поверхности стола, и участник команды докладывает: «Готов».

Порядок неполной разборки автомата Калашникова:

- отделить «магазин»;
- проверить, нет ли патрона в патроннике (снять автомат с предохранителя, отвести рукоятку затворной рамы назад, отпустить рукоятку, спустить курок с боевого взвода, при положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола);
- вынуть пенал с принадлежностями;
- отделить шомпол;
- отделить крышку ствольной коробки;
- вынуть пружину возвратного механизма;
- вынуть затворную раму с газовым поршнем и затвором;

вынуть затвор из затворной рамы;
отсоединить газовую трубку со ствольной накладкой.

Сборка осуществляется в обратном порядке. Обращаем внимание: после присоединения крышки ствольной коробки необходимо спустить курок с боевого взвода в положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола и поставить автомат на предохранитель).

Контрольный спуск производится под углом 45-60 градусов перед собой в направлении указанного судьей сектора.

Штрафное время:

за нарушение порядка разборки и сборки (за каждый элемент) — 5 сек.;

за отсутствие контрольного спуска - 5 сек.;

за производство контрольного спуска при положении ствола автомата вне указанного судьей сектора и угла отстрела - 5 сек.;

за любую постороннюю помощь на этапе разборки-сборки, а также за подсказки в процессе разборки-сборки - 5 сек. (за каждую).

Итоговое время составляет сумма результатов всех участников команды.

4.4 Метание гранаты на точность.

Метание гранат на точность производится с места или с разбега по трем кругам: Первый круг (центральный) радиусом 0,5 метра; второй - 1,5 метра; третий - 2,5 метра.

Первый круг изготавливается из металла, устанавливается заподлицо с землей и окрашивается в белый цвет. В центре круга укрепляется красный флаг размером 15x20 см, высота - 30 см от земли.

Остальные круги размечаются линиями шириной 5 см. Линия разметки входит в размер меньшего круга.

Расстояние до центра кругов:

юноши - 15 метров;

девушки - 10 метров.

Метание производится учебными гранатами РГД-5 (Ф-1) без предохранительного рычага. Гранаты участнику команды выдаются судьей на рубеже метания.

Каждому участнику команды разрешается три пробных и пять зачетных бросков. Время для метания пробных гранат - 1 минута, зачетных - 3 минуты.

После выполнения пробных бросков участник команды докладывает о готовности произвести зачетные броски и по команде судьи начинает метание. До окончания метания всех гранат участник команды может выходить из сектора только по разрешению судьи.

При выполнении зачетных бросков оценка производится судьей у круга. Метание очередной гранаты разрешается только после получения оценки за предыдущий бросок и команды судьи «Можно».

Броски при попадании гранаты в цель оцениваются:

1-й круг (центральный) - 3 очка;

2-й круг - 2 очка;

3-й круг - 1 очко.

Попытка считается нерезультативной, если участник:
наступит на линию броска или заступит за нее;
произведет бросок без команды судьи.

Итоговый результат составляет сумма результатов всех участников команды.

5. «Военизированная эстафета».

Участвует команда в полном составе. В экипировку команды входит: единая форма одежды, закрывающая колени и локти, головной убор, защитные перчатки, укомплектованная медицинская сумка.

В командном первенстве победителем считается команда, прошедшая все этапы дистанции в полном составе за наименьшее время, затраченное командой на ее преодоление с учетом штрафных баллов.

Финиш команды засчитывается по последнему ее участнику.

При пропуске этапа дистанции команда занимает место после команды, показавший наихудший по времени результат.

При равенстве результатов предпочтение отдается команде, стартовавшей первой.

Соревнования заключаются в командном преодолении дистанции с прохождением возможных этапов из нижеперечисленных (этапы могут варьироваться судьями в зависимости от погодных условий и имеющийся материально-технической базы):

5.1. «Параллельная переправа».

Этап оборудуется между деревьями на расстоянии 10-15 метров. Расстояние между нижней и верхней веревками в точках закрепления к деревьям - 1,5-1,8 метра.

Порядок прохождения участника команды:

поднимается на нижнюю веревку;

держась за верхнюю веревку руками, приставными шагами боком передвигается по нижней веревке;

при срыве с нижней веревки участник команды самостоятельно подтягивается, встает на нижнюю веревку и продолжает движение;

при полном срыве или срыве с нижней и касания ногами земли участник получает штраф 30 сек. и продолжает движение на следующий этап.

5.2. «Переправа по бревну».

На этапе оборудовано бревно - 5-8 метров, толщина - 20-30 см. Бревно подвешено на тросах на высоте до 1 метра. Переправа оборудуется страховочными перилами. Препятствие преодолевается участниками команды по одному.

Порядок прохождения этапа командой:

первый участник команды подходит к началу этапа, поднимается на бревно и начинает по нему двигаться, придерживаясь за страховочные перила;

подойдя к точке окончания этапа, спрыгивает с бревна;

подает команду остальным участникам команды: «ПЕРИЛА СВОБОДНЫ»;

следующий участник команды начинает движение только после этой команды.

5.2. «Кочки».

На этапе расположены 10 кочек диаметром не менее 20 см. и высотой не менее 5 см. на расстояние друг от друга 1-1,3 метра. Участник команды должен преодолеть этап перепрыгивая с кочки на кочку. Касание земли одной ногой считается падением. При падении участник команды получает штраф 30 сек. и продолжает движение с того места, где произошло падение.

5.4. «Спуск и подъем с веревочными перилами».

Этап оборудуется на склоне крутизной не более 45 градусов. Для преодоления этапа команда использует страховочную веревку (установлена). На веревке в период спуска может быть только один участник команды. При прохождении этапа обязательное использование перчаток, замена которых на другие элементы одежды не допускается. Касание земли любыми частями тела кроме ступней ног и потеря страховки на участке спуска приравнивается к падению. При падении участник команды получает штраф 1 минуту.

5.5. «Маятник».

Этап представляет собой подвешенную маятниковую веревку с завязанным на конце, в 40-50 см. от земли, крупным узлом для опоры участника команды. На земле отмечены две линии перпендикулярно движению маятника: начало и конец. Между этими линиями находится опасная зона.

Участник при заступе за линию, касание земли или падение с маятника в опасной зоне получает штраф 30 сек. и переходит к выполнению следующего этапа.

5.6. «Метание гранаты на точность».

Метание гранат на точность производится из положения лежа на расстоянии 5 метров в габаритный проем размером 1x1 метр.

Каждый участник команды последовательно метает 3 гранаты. Метание производится учебными гранатами РГД-5 (Ф-1). Гранаты участнику выдаются судьей на рубеже метания. Участник команды докладывает о готовности произвести зачетные броски и по общей команде судьи начинает метание. До окончания метания всех гранат участник команды может выходить из сектора только по разрешению судьи.

За каждую гранату, не попавшую в габаритный проем, начисляется штрафное время в размере 10 сек.

5.7. «Стрельба».

Для стрельбы могут использоваться пейнтбольные маркеры, страйкбольные привода, пневматические винтовки и пистолеты разных типов, а также лазертаг оборудование. На дистанции от 3-х до 25-ти метров установлено 20 мишеней. Каждый участник команды может произвести до 5-ти выстрелов по мишеням.

За каждую непораженную мишень начисляется штрафное время в размере 10 сек.

5.8. «Восстановление линии связи».

Командир команды получает у судьи на этапе полевой телефон ТА-57 и проложенный полевой кабель.

Командиром команды назначается два связиста, которые осуществляют подготовку полевого телефона к работе согласно регламенту (произвести внешний осмотр, присоединить кабель, проверить наличие связи с «наблюдательным пунктом»).

По команде Командира команды один из связистов выходит на связь с «наблюдательным пунктом» и, если связь установлена, - получает от «наблюдательного пункта» информацию, которую по завершении сеанса связи докладывает судье.

Судья сверяет доклад с контрольной информацией и дает разрешение на дальнейшее движение. При несоответствии полученного судьей доклада контрольной информации команда повторяет сеанс связи.

Контрольное время на выполнение задания 5 минут. По истечении контрольного времени команда переходит к выполнению задания следующего этапа.

5.9. «Транспортировка пострадавшего».

Оборудование этапа - флаг медицинского пункта (на белом фоне красный крест), носилки санитарные.

Судья определяет пострадавшего из числа участников команды, остальные участники команды должны эвакуировать условно пострадавшего в безопасное место. Транспортировка осуществляется на носилках санитарных на расстояние до 30 метров. Транспортировка должна исключать падение пострадавшего, получение им ударов о землю и т.п. Голова пострадавшего должна находиться выше уровня туловища и ног.

Штрафное время:

небрежное обращение с пострадавшим (удары/задевание экипировкой места условного ранения) - 10 сек.;

падение пострадавшего - 30 сек.

6. «Первая доврачебная помощь».

Участвует команда в полном составе. Команде необходимо выполнить одно теоретическое и практические задания.

6.1. Теоретическое задание включает в себя тест в форме вариантов ответа по следующим темам из числа предложенных:

оказание первой помощи при кровотечениях различного типа;
оказание первой помощи при травмах позвоночника;
оказание первой помощи при переломах и ушибах конечностей;
оказание первой помощи при травме головы;
оказание первой помощи при термических ожогах;
оказание первой помощи при обморожениях;
оказание первой помощи при отравлении угарным газом;
оказание первой помощи при укусе животных, ядовитых насекомых и змей;

действия при солнечном ударе и перегреве организма (гипотермии).

Время на выполнение теста - 10 минут. За каждый верный ответ на задания

теста команда получает 1 балл.

6.2. Для выполнения практического задания команда вытаскивает карточку, на которой обозначена одна из следующих ситуаций:

первая доврачебная помощь при закрытом переломе костей у голени без кровотечения;

остановка артериального кровотечения наложением жгута;

первая доврачебная помощь при открытой черепно-мозговой травме;

первая доврачебная помощь при травме шейного отдела позвоночника и позвоночника;

первая доврачебная помощь при открытом переломе конечности сопровождающийся кровотечением.

После получения карточки команда сразу приступает к выполнению практического задания.

Для выполнения практического задания команда использует свою санитарную сумку (укладку). Максимальное время на выполнение практического задания - 15 минут. По готовности команды Командир команды поднимает руку, и судья производит оценку выполнения практического задания.

Штрафные баллы:

нарушение алгоритма оказания первой помощи - 3 балла;

перепутана конечность - 30 баллов;

не наложен жгут - 30 баллов;

ошибки при наложении жгута - 2 балла;

не указано время наложение жгута - 3 балла;

неосторожное обращение с пострадавшим - 2 балла;

помощь пострадавшего - 1 балл;

нарушение стерильности наложения повязки - 2 балла;

ошибки при наложении повязки - 2 балла;

отсутствие иммобилизации конечности - 20 баллов;

неверно выполненная иммобилизация конечности - 3 балла;

выбрано неправильное положение при транспортировке пострадавшего - 2 балла;

при черепно-мозговой травме пострадавший не перевернут на бок или на живот - 3 балла;

не укомплектована санитарная сумка (укладка) - 1 балл за каждый отсутствующий элемент.

Победителем считается команда, набравшая наименьшее количество штрафных баллов. Команда, не уложившаяся в контрольное время, занимает место, следующее по рейтингу за всеми командами, справившимися с практическим заданием.

Программа соревнований военно-спортивной игры «Победа»

Описание видов конкурсов и соревнований

1. Конкурс по строевой подготовке «Статен в строю, силен в бою».

В строевом смотре участвует команда в составе 10 человек – командир и 9 человек в составе подразделения. Форма одежды парадная с головными уборами.

Конкурс проводится в соответствии с положениями действующих строевого Устава Вооруженных Сил российской Федерации (далее СУ) и Устава внутренней службы Вооруженных Сил российской Федерации (далее УВС).

В ходе конкурса проверяется и оценивается:

действия командира;

строевая слаженность команд – умение участников четко, однообразно и согласованно действовать в составе команды;

внешний вид участников команды;

дисциплина строя.

Строевые приемы оцениваются по двух бальной системе:

0 - Строевой прием не выполнен либо не соответствует требованиям Устава.

1 - Строевой прием выполнен медленно, неуверенно либо имеются незначительные отклонения.

2 - Строевой прием выполнен быстро, уверенно, согласно требованиям Устава.

Так же в ходе конкурса выставляются оценки (от 0 до 2) действиям командира, дисциплине строя и внешнему виду команды.

Порядок проведения конкурса.

Конкурс проводится в 2 этапа.

1 этап. Строевые приемы без оружия в составе отделения на месте:

построение команды (в две шеренги – ст. 74 СУ);

выполнение команд: «ЗАПРАВИТЬСЯ», «РАВНЯЙСЬ», «СМИРНО» (ст. 75, 76, 27 СУ);

доклад командира судье о готовности к проведению конкурса («Товарищ судья, команда _____ для проведения конкурса в количестве 9 человек построена» – ст. 48 УВС);

ответ на приветствие (ст. 57 УВС);

выполнение команды «ВОЛЬНО» (ст. 76 СУ);

выполнение команды «РАЗойДИСЬ» (ст. 76 СУ);

построение в одну шеренгу (ст. 74 СУ);

повороты на месте в одношереножном строю (направо, налево, кругом по два раза – ст. 77 СУ);

перестроение в две шеренги (ст. 85, 86 СУ);

смыкание строя (вправо – ст. 79 СУ).

2 этап. Строевые приемы без оружия в составе отделения в движении:

построение в колонну по два (ст. 90 СУ);

движение строевым шагом (ст. 31, 32, 80 СУ);

перемена направления движения захождением плечом (ст. 84 СУ);

выполнение воинского приветствия в составе отделения в движении (ст. 98 СУ);

исполнение строевой песни – один куплет и припев («Отделение, с песней шагом - МАРШ»);

остановка отделения по команде: «НА МЕСТЕ», «СТОЙ» (ст. 34, 35, 80 СУ);

доклад командира судье об окончании выступления (ст. 48 УВС – «Товарищ судья, команда _____ выступление закончила»).

2. Соревнования по разборке-сборке ММГ автомата Калашникова.

Состав команды 10 человек. Участники команды стартуют поочередно в рамках эстафеты.

Макет АК-74 находится на столе, затворной рамой вниз.

По команде судьи: «К разборке – сборке автомата ПРИСТУПИТЬ!», происходит фиксация времени старта выполнения норматива и первый участник приступает к выполнению упражнения.

После выполнения разборки-сборки автомата участник оставляет макет в исходном положении.

После выполнения упражнения последним участником время останавливается.

Порядок разборки:

- отомкнуть «магазин»;
- опустить переводчик режима ведения огня вниз;
- отвести рукоятку затворной рамы назад;
- отпустить рукоятку;
- нажать спусковой крючок с боевого взвода в положении автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола;
- вынуть пенал с принадлежностью;
- отделить шомпол;
- отделить крышку ствольной коробки;
- отделить пружину возвратного механизма;
- отделить затворную раму с затвором;
- отделить затвор от затворной рамы;
- отделить газовую трубку со ствольной накладкой.

Сборка автомата начинается после касания стола газовой трубкой.

Порядок сборки:

- присоединить газовую трубку со ствольной накладкой;
- присоединить затвор к затворной раме;

- установить затворную раму с затвором;
- установить пружину возвратного механизма;
- присоединить крышку ствольной коробки;
- нажать спусковой крючок с боевого взвода (в положение автомата под углом 45-60 градусов от поверхности стола);
- поставить автомат на предохранитель, подняв переводчик режима огня в верхнее положение;
- примкнуть шомпол;
- вложить пенал в гнездо приклада;
- примкнуть «магазин».

Система штрафных баллов:

За нарушения участнику присваивается штрафной балл. Штрафной балл эквивалентен штрафному времени – 5 секунд. Штрафной балл присваивается участнику за следующие ошибки и нарушения:

- 1) нарушена последовательность разборки-сборки;
- 2) контрольный спуск спускового крючка произведен не под углом 45-60 градусов от поверхности стола;
- 3) падение детали со стола;
- 4) детали автомата разбросаны не в порядке разборки;
- 5) детали автомата наложены одна на другую;
- 6) не выполнена какая-либо операция: не отделен шомпол, не вынут пенал, не отделен затвор от затворной рамы;
- 7) не спущен флажок фиксации газовой трубки вследствие неправильного присоединения;
- 8) макет автомата после выполнения упражнения расположен не в исходном положении*.

Грубые нарушения:

При совершении грубых ошибок, участник получает штрафное время – 30 сек.

К грубым ошибкам относится:

- * не отомкнут магазин перед проверкой наличия патрона в патроннике – отведение рукоятки затворной рамы;
- * примыкание магазина к автомату до произведения контрольного спуска;
- * присоединение магазина к автомату, не поставленному на предохранитель;
- * наличие после сборки лишних деталей;
- * травма участника.

3. Соревнования по снаряжению учебными патронами магазина к автомату Калашникова.

Состав команды 10 человек. Участники команды стартуют поочередно в рамках эстафеты. Учитывается общее время выполнения упражнения всеми участниками.

Магазин находится на столе. Патроны калибра 5,45 (7,642) мм. По команде судьи каждому участнику необходимо снарядить магазин 30-ю патронами и показать судье контрольное отверстие, после чего разрядить магазин и касанием рукой следующего участника передать эстафету. После выполнения упражнения последним участником время останавливается.

4. Соревнования по стрельбе из пневматической винтовки «Огневой рубеж».

Состав команды 10 человек.

Участники выполняют стрельбу из пневматической винтовки ИЖ-38, МР-512. Положение для стрельбы – стоя. Пуля свинцовая, калибра 4,5 мм. Мощность винтовки до 7,5 Дж, источник энергии – пружина.

Допускается наличие своего оружия, соответствующего данным характеристикам и наименованию.

Участники команды стартуют поочередно в рамках эстафеты. Учитывается количество попаданий и общее время выполнения упражнения всеми участниками. Стрельба ведется по биатлонной мишени.

Количество выстрелов - 5 (без пробных выстрелов, потеря пули не компенсируется). Пули предоставляются организаторами, наличие своих пуль запрещено.

Командное первенство определяется по наибольшей сумме попаданий, набранных участниками команды и времени на выполнение упражнения.

Приоритет отдается количеству попаданий, а при равенстве попаданий, учитывается время выполнения упражнения.

5. Конкурс по оказанию первой помощи пострадавшему.

Состав команды 3 человека. Участники вытягивают билет с одним заданием, в соответствии с которым необходимо осуществить практические действия по оказанию первой помощи условному пострадавшему (один из трех участников по выбору команды) в соответствии с тематикой заданий:

1. Травмы:

- закрытый перелом бедренной кости (подход к пострадавшему и его положение, контроль сознания, вызов скорой помощи, иммобилизация конечности, транспортировка пострадавшего);

- открытый перелом малой и большой берцовых костей (подход к пострадавшему и его положение, контроль сознания, вызов скорой помощи, обеспечение собственной безопасности, работа с раной, иммобилизация конечности, транспортировка пострадавшего);

2. Кровотечения:

- рана головы (повязка «чепец»);

- артериальное кровотечение – пулевое ранение голени (подход к пострадавшему и его положение, контроль сознания, вызов скорой

помощи, обеспечение собственной безопасности, наложение жгута, давящая повязка);

3. Сочетанная травма – травматическая ампутация кисти (подход к пострадавшему и его положение, контроль сознания, вызов скорой помощи, обеспечение собственной безопасности, наложение жгута, давящая повязка, подготовка к транспортировке).

Учитывается время выполнения задания и количество штрафных баллов. Штрафной балл ставится за невыполненное или неправильно выполненное действие в соответствии с указанным в заданиях алгоритмом.

Один штрафной балл равен прибавлению 30 секунд к общему времени выполнения задания.

Участники используют собственные средства для иммобилизации, остановки кровотечения и перевязки.

Учитывается общее время выполнения упражнения всеми участниками с учетом штрафного времени.

6. Метание ножей и малой пехотной лопаты (МПЛ).

Состав команды 4 человека. По выбору команды двое участников осуществляют метание ножей, двое участников – метание малой пехотной лопаты (далее – МПЛ).

1) Метание ножа в мишень (квадрат 60 x 60 см.) с дистанции от 2 до 5 метров любым хватом ножа, броском поверх плеча, стоя лицом к мишени.

Дистанция измеряется от носка обуви ноги, расположенной ближе к мишени. Пересечение линии, ограничивающей минимальную дистанцию, не допускается, в противном случае бросок не засчитывается.

Каждый участник выполняет шесть бросков. Учитывается общее количество воткнутых в мишень ножей и время, за которое команда выполнила метания (*Клинок, попавший в мишень, но не воткнувшийся со стороны лезвия, и клинок, воткнувшийся в стенд, но не попавший в мишень, засчитывается как промах*).

Побеждает участник, воткнувший наибольшее количество ножей (крепко зафиксированных со стороны лезвия, исключающих падение).

При равном количестве попаданий побеждает участник, выполнивший метания за более короткое время (засекается по каждому участнику).

Перед началом зачётной серии метания ножа участникам предоставляется право на три пробных броска.

Организаторы предоставляют метательные ножи.

Допускается использование своих метательных ножей, предварительно согласованные с Главным судьей.

2) Метание МПЛ в мишень (квадрат 60 x 80 см.) с дистанции от 2 до 5 метров любым хватом ножа, броском поверх плеча, стоя лицом к мишени.

Дистанция измеряется от носка обуви ноги, расположенной ближе к мишени. Пересечение линии, ограничивающей минимальную дистанцию, не допускается, в противном случае бросок не засчитывается.

Каждый участник выполняет шесть бросков. Учитывается общее количество воткнутых в мишень лопат и время, за которое команда выполнила метание (*Лопата, попавшая в мишень, но не воткнувшаяся со стороны лезвия, и лопата, воткнувшийся в стенд, но не попавшая в мишень, засчитывается как промах*).

Побеждает участник, воткнувший наибольшее количество ножей (крепко зафиксированных со стороны лезвия, исключающих падение). При равном количестве попаданий побеждает участник, выполнивший метания за более короткое время (засекается по каждому участнику).

Перед началом зачётной серии метания МПЛ участникам предоставляется право на три пробных броска.

Организаторы предоставляют МПЛ.

Допускается использование своих МПЛ, предварительно согласованных с Главным судьей.

7. Марш-бросок «Дорога победителей».

Состав команды 10 человек. Дистанция трассы – до 1000 метров. Участники находятся в положении высокого старта.

Задача: преодоление дистанции трассы с прохождением зачетных этапов.

Этап 1. Метание учебной гранаты.

Один из участников команды должен тремя бросками поразить две мишени - корпус танка (БТР, БМП).

В случае не поражения мишени метавший должен пробежать штрафной круг данного этапа.

Этап 2. Преодоление препятствия.

На этапе участники должны подняться на танк, пройти по корпусу, безопасным способом для участников, спуститься на землю. Проползти под следующим танком и преодолеть полосу препятствия из автомобильных покрышек.

Этап 3. Транспортировка раненого.

Решением командира команды двое участников назначаются пострадавшими.

Пострадавшие ложатся на носилки. Члены команды транспортируют пострадавших до конца этапа. Длина дистанции 30 метров.

Этап 4. Силовое упражнение.

Команда разбивается по два человека. Четыре участника остаются на точке «Старт», шесть участников команды занимают позицию на точке «Финиш».

Попарно участники команды одновременно кантуют покрышки от КАМАЗа из точки «Старт» в точку «Финиш». Следующая пара из команды

кантует крышку из точки «Финиш» в точку «Старт» и обратно, до тех пор, пока этап не пройдет вся команда.

Дистанция от «Старта» до «Финиша» 10 метров. Катить крышку запрещается.

Этап 5. Ориентирование.

Команда последовательно проходит 5 этапов маршрута, используя компас.

На каждом этапе команда получает указание азимута и удаленности следующего этапа.

Используя спортивный компас.

Зачет прохождения всей трассы определяется по последнему участнику команды.